

FS2004 楽しく遊ぼうシリーズ・12

# 調布飛行場

第1期工事

V1.00



2006.7

TONO

# 目 次

目次	1
みなさん、こんにちは	2
調布飛行場 制作のきっかけ	3
調布飛行場 第1期工事	4
調布飛行場 R J T F	5
調布飛行場 地区構成	7
調布飛行場 インストール	9
調布飛行場 駐機場	11
調布飛行場 クラッシュ	12
調布飛行場 添景	13
東京湾シーナリー2005	14
サーマルの異常表示	15
おわりに	16

# みなさん、こんにちは

調布飛行場をダウンロードしていただき、まことに有難うございます。  
これは、Microsoft Flight Simulator 2004 A Century of Flight 専用です。

楽しく遊ぼうシリーズのテーマは、  
**皆様といっしょに、もっと自由に楽しく遊ぼう** です。

## ご利用上のご注意

### その1

このシーナリーは、観賞用ではありません。  
お手元に届いた皆様が、愛機で調布飛行場をフライトして遊んでこそ、作者の意図する制作テーマが100%発揮されるシーナリーです。

### その2

このシーナリーは第1期工事で、飛行場や周辺地域の見学、ホームページ等で公開されている写真や入手した資料等を基本に制作しましたが、不明な部分も多数あります。

### その3

この第1期工事のテーマは、調布飛行場らしさとして何をどのように表現すべきか、その検討です。  
そのためまだ工事途中で、フレームレート等への配慮もほとんど考えていません。

### その4

シーナリーについて、設定方法や表現が不自然でおかしな部分もあるかもしれませんが、**すべて作者の好みで選択し採用** しました。  
勿論バグもあるかもしれませんので、皆様からのご意見・ご指摘等ありがとうございます、更なる改良と発展をさせるつもりです。  
しかし、ご批判・苦情等の受け付けは致しません。  
「このシーナリー、くだらないよ」とお考えの方は、その瞬間削除して下さい。

### その5

調布飛行場を使用したことにより、飛行不能、他機との接触、墜落、パイロットのケガなど、そのために発生するいかなる損害に対し、作者は一切の責任を負いません。  
自己の責任において、安全運行に心がけ、ご利用お楽しみ下さい。

## 調布飛行場 制作のきっかけ

調布飛行場との関わりは、何故か長い年月を経ています。

高校生の時、足慣らしのためのサイクリングの目標点でした。

大学生の時、制作したRCスケールグライダーを持参し、飛行機や格納庫を背景に写真撮影をしました。

社会人になり初めてセスナ172に乗せてもらい、ホンダエアポートにコーヒーを飲みに出かけました。

当時の調布飛行場は戦後の面影がまだ残り、大格納庫の上に管制塔がある時代でした。

そして甲州街道や中央高速を利用するとき、必ず意識するポイントでもありました。

その後しばらく調布飛行場との関わりは薄くなりましたが、3年前から復活した自転車を利用して、野川サイクリングコース等を利用する時、休憩のため立ち寄る重要なポイントに復活したのです。

昔の面影と異なり、大変身した飛行場や周辺環境にとってもビックリしました。

FS2004のデフォルト調布飛行場はあまりにもみすばらしく、調布飛行場周辺の環境表現とも違和感があります。

東京フォトシーナリーが発売され、無用なビル群も無くなり、やっと調布飛行場らしさが生まれた感じを受け、大喜びしたものです。

その感動に誘発され、もっと楽しく遊ぶため、フライトプラン「ある日の東京V3.33」を制作しました。

しかし、「楽しく遊ぼうシリーズ・11 関東の滑空場」でフォトシーナリーを外し、川村さんの作品「東京湾シーナリー 2005」を利用すると、調布飛行場はまたデフォルトの状態に戻ってしまいました。

そこで今回企画したのが、自分が納得し、満足して利用できる調布飛行場の制作です。

同時に、今までの制作方法の検証も兼ねています。

[この企画は、ホームページ「Let's Fly」の開設1周年記念公開作品としても位置づけました。](#)

## 調布飛行場 第1期工事

関東に住む小型飛行機ファンにとって、いや全国の小型飛行機ファンにとって、調布飛行場はシンボリック存在だと思えます。

しかしFS2004での取り扱いは低く、他のアドオンシーナリーにおいても、全体像が明確にされていないような気がします。

今回の第1期工事は、調布飛行場とはどのような飛行場なのか、周辺環境との関係はどのようなになっているのか、それらを把握し明確にするためのものです。

下の写真は、調布飛行場入口付近に掲示されている案内図です。  
これを制作の基本と考えました。



今までの楽しく遊ぼうシリーズでは、すべて台本を考え、それに沿って制作しました。

しかし今回、残念ながら台本はありません。

制作しながらその都度考え、時には方針変更、表現や制作範囲を模索する方法を採用したからです。

そのため、多少重たいシーナリーになった気がします。

でもこれが、現在の私の創造力・技術力・表現力でまとめた、まさに調布飛行場です。

未確認部分や表現しなかった部分、表現出来なかった部分、制作方法の改良点等は、第2期工事の課題と考えています。

## 調布飛行場 R J T F

調布飛行場は、東京都調布市にある **その他の飛行場** です。

都営通勤ター空港として利用されています。

標高 139.0ft (42.3m) フィールド標点は、北緯 35° 40.3000、東経 139° 31.6667

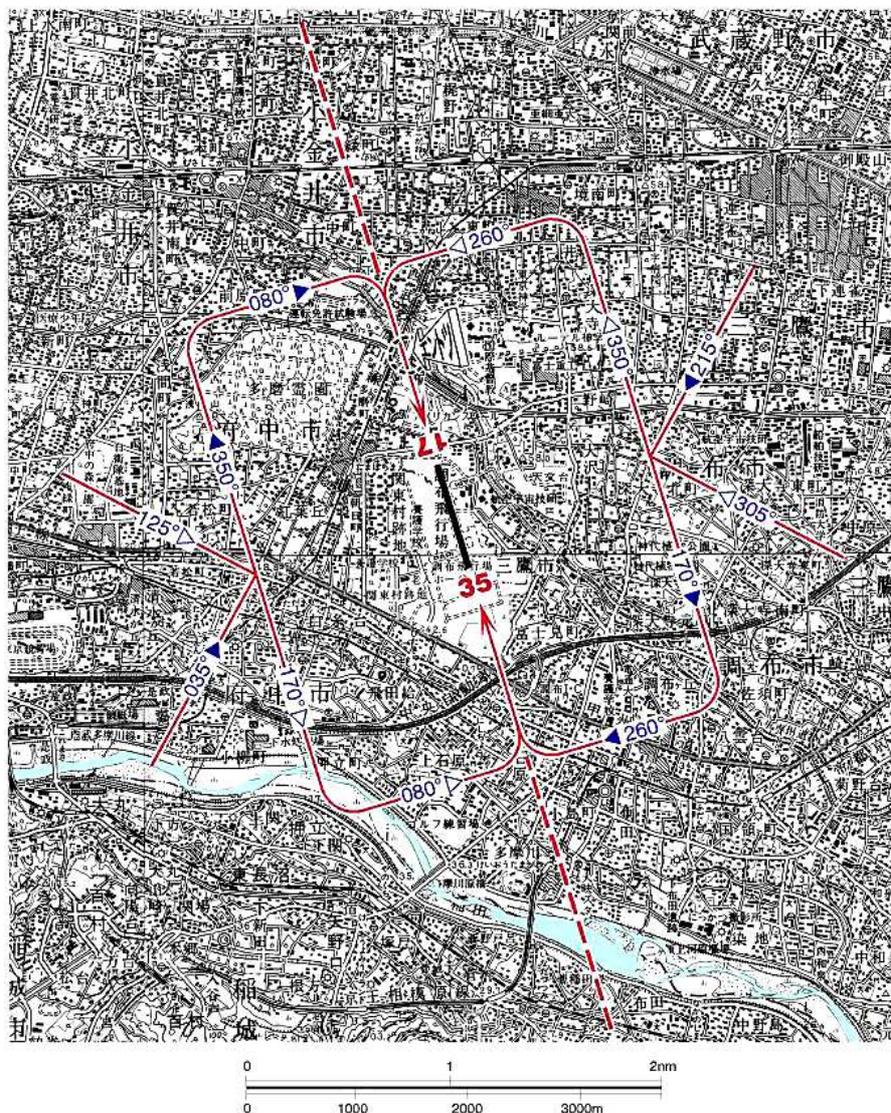
滑走路長は 800m × 30m

空港の運用時間 4月～8月が 8:30～18:00

9月～3月が 8:30～17:00

滑走路の照明施設 (FS) は、夜間緊急時対応のため点灯します。

実機の運行上の注意として、滑走路17側にゴミ焼却場の高い煙突が2本あり、進入・離陸時には注意を要するという記載があります。(D. GRAPH社 日本の空港)



D. GRAPH社の日本の空港から転載しました



南側から見た調布飛行場と周辺環境です



北側から見た調布飛行場と周辺環境です

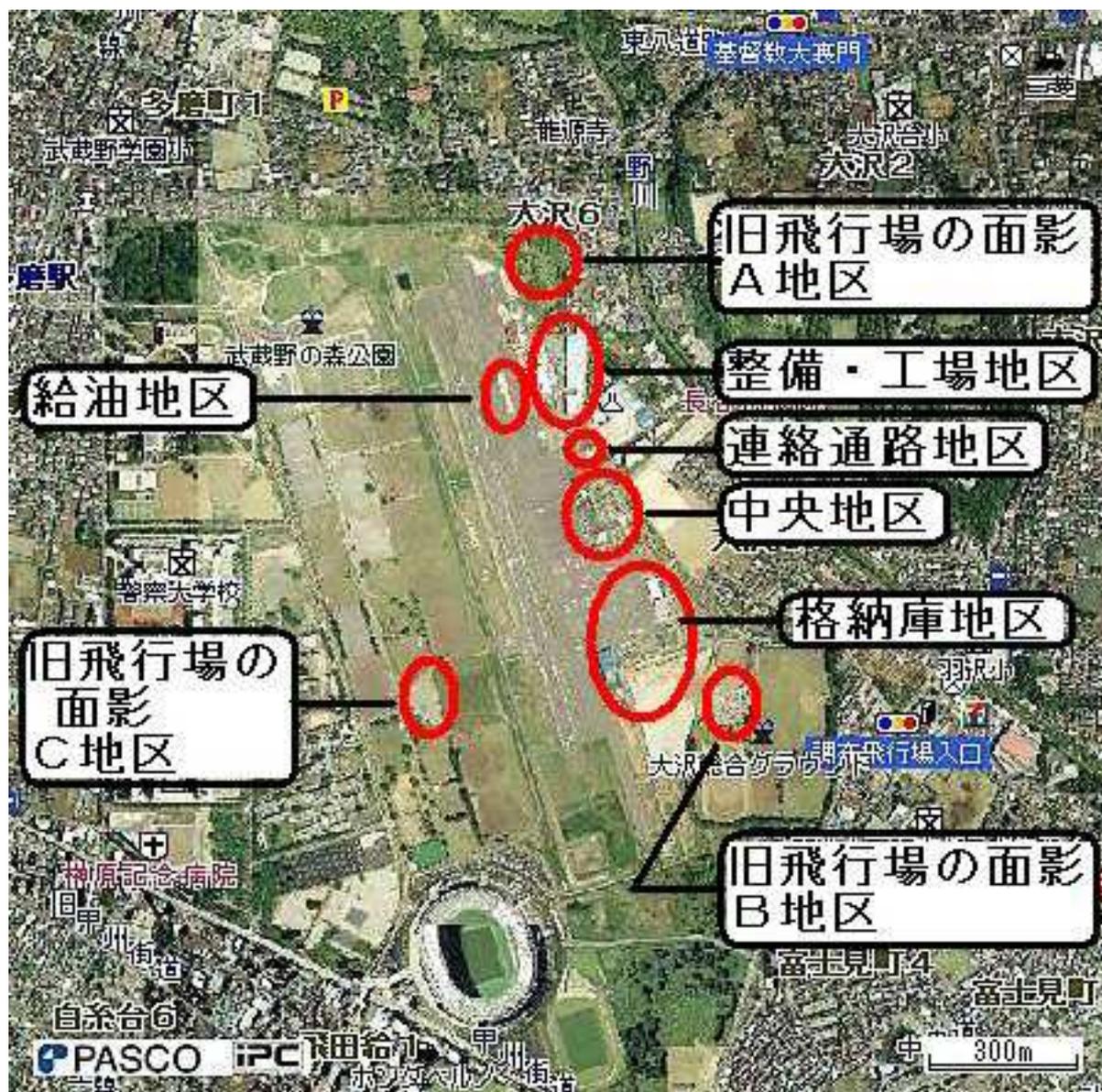
## 調布飛行場 地区構成

制作のため、実際の調布飛行場を訪ねました。

これはその時の印象を、地区構成として性格付けしたものです。

下記の地区名称の分類と共に、あくまでLFAの解釈です。

第1期工事の参考にして下さい。



上の航空写真は、(株)パスコが運営する帰宅支援マップサービス「いくとこガイド」を利用しました。

いくとこガイド

<http://www.ikutoko.com/>

## 中央地区

管制塔、東京都調布飛行場ターミナル、調布飛行場消防車庫、新中央航空建物、そして小さな公園や休憩スペースがある地区です。

## 格納庫地区

調布飛行場を基地として様々な航空業務を行う会社の、格納庫や建物がある地区です。中でも一番人気なのが、日本エアロテック 1 階のプロペラカフェでしょう。カフェでくつろぎながら、格納庫内で整備や翼を休める飛行機、そして離着陸する飛行機を窓越しに見学できます。

## 連絡通路地区

隣接する空港敷地外にある宇宙航空研究開発機構と連絡する通路で、研究機等が一般公道を横断して、調布飛行場のエプロンに入るようです。飛行場内にある建物、それはタタミー一枚分のガードマン用警備小屋だけです。

## 整備・工場地区

飛行機の整備や、各種部品を生産する工場がある地区です。大小さまざまなプレファブ倉庫も建てられています。エプロン近くに、従業員用食堂の建物もあります。

## 給油地区

エプロン内の施設で、飛行機はここに来て給油し、格納庫や駐機場に戻ったり、目的地にフライトします。

## 旧飛行場の面影 A地区

2006年6月から公開された地区で、武蔵野の森公園の一部です。戦時中の面影を残す掩体壕（えんたいごう）があります。

## 旧飛行場の面影 B地区

現在の調布飛行場に整備される以前、X字に交わる滑走路があった時代のランウェイ東端です。舗装されたその部分は大沢総合グラウンドの駐車場として利用されていますが、視点が低い地上では、気が付きにくいでしょう。

## 旧飛行場の面影 C地区

現在の調布飛行場に整備される以前、X字に交わる滑走路があった時代のランウェイ西端です。市民スポーツ施設等の駐車場として利用されていますが、視点が低い地上では、その部分と気が付きにくいでしょう。

## 調布飛行場 インストール

圧縮ファイル rjtf\_chofu\_v100.zip を解凍して開くと、以下のものがあります。

RJTF Chofu

Eeffects

フライトプラン調布

L F A 格納庫

調布飛行場 V 1 0 0 .pdf

### RJTF Chofu について

- . RJTF Chofu を、このまま FS2004 の Addon Scenery 内にコピーして貼り付けて下さい。
- . FS2004 を起動し、初期画面から設定を選択します。  
シーナリーライブラリ、エリアの追加を選択します。  
Addon Scenery を開き、RJTF Chofu を選択します。  
シーナリーエリアのタイトルに RJTF Chofu が表示されたら OK をクリックします。
- . F S を再起動するとインストール完了です。

### Effects について

Effects フォルダ内の fx\_VentSteam.fx を、F S 2 0 0 4 の Eeffects に追加 (又は上書き) して下さい。

## フライトプラン調布 について

調布飛行場を中心にデフォルトA I機が、関東地方の空港や飛行場にフライトします。  
これは「ある日の東京V3 . 33」と異なり、FS道楽で公開されている「首都圏の小規模飛行場シナリー for FS2004」に対応しています。

両フライトプランの併用はせず、**必ずどちらか片方のみ利用**して下さい。

尚、調布飛行場はジェット機の乗り入れが禁止されていますので、リアジェットのA I機は両フライトプラン共、調布飛行場では離着陸しません。

3種類のテキストファイルを、T T o o l sを利用してコンパイルして下さい。

**ご注意** フライトプランを利用した場合、パソコンの環境やFS2004の設定方法で、フレームレートがかなり落ちる場合があります。

## L F A格納庫 について

この格納庫は、実際の調布飛行場に存在しません。  
架空のものです。

クラブ専用の格納庫を建設し、そこからタキシングして離陸、着陸後はクラブ専用の格納庫にタキシングしてフライト終了、こんな遊びをしたいという発想から誕生しました。

建設した飛行場南側エプロンのあいたスペース、そこは調布飛行場に新しく進出する会社やクラブの格納庫建設スペースと、私は解釈しています。

FS2004上でその場所に、我が **Let ' s Fly 飛想会** が、クラブ専用の格納庫を建設してもおかしくないと思います。

主旨をご理解された方のみご利用下さい。

フォルダ内のBGLを、Addon Sceneryに登録したRJTF Chofuの、sceneryに追加・上書きして下さい。

A F Dの変更も必要ですので、必ずすべて利用して下さい。

L F A格納庫を削除する場合、追加・上書きした3種類のB G Lを削除し、解凍後のRJTF Chofu、scenery内にあるA F Dを利用して、L F A格納庫が無い駐機場の状態に戻して下さい。

## 調布飛行場 駐機場

第1期工事で設定した駐機場数は、実際と異なり少なく設定してあります。  
また実際あるそれぞれの駐機場は、白線で四角く1機分の範囲が表示されていますが、今回は列ごとに囲い表示してあります。

駐機場は、以下のように構成されています。

### 駐機場1 (ランプGA 中) ~ 駐機場27 (ランプGA 小)

ここはフライトプラン調布か、ある日の東京 V3.33 を利用した場合、FS2004のデフォルトAI機が駐機します。

皆さまは、あいた駐機場をご利用下さい。

### 北駐機場1 (ランプGA 中) ~ 北駐機場5 (ランプGA 中)

ここは新中央航空専用の駐機場です。

北としたのは、駐機場選択において見やすく便利にするため、便宜的に命名したものです。

このParking Codes は、CHUO です。

新中央航空AI機のBN機とDornier機をお持ちの方は、aircraft.cfg に、atc\_parking\_codes = CHUO と記載すれば、この位置に駐機します。

実際にも、東京都調布飛行場ターミナルの建物前のこの位置に、新中央航空機は駐機し、お客様を乗せ離島間を運行しています。

**ご注意** 新中央航空のフライトプランは、フライトプラン調布、ある日の東京 V3.33 両方とも含まれていません。

### 北駐機場6 (ランプGA 大)

ここはフライトプラン調布か、ある日の東京 V3.33 を利用した場合、FS2004のデフォルトAI機のDC-3が駐機します。

またAI機と関係なく、調布飛行場を離着陸できる中~大型機をご利用される場合、ここを利用して下さい。

尚、実際の調布飛行場には、この駐機場の指定はありません。

### 南駐機場1 (ランプGA 大)

ここは架空のLFA格納庫を追加した場合に表示され、利用可能です。

## 調布飛行場 クラッシュ

この調布飛行場、FS2004の設定・リアリティで、**クラッシュとダメージを無視** で利用されるように計画しています。

私がそのような設定で利用しているからでもあります。

**クラッシュとダメージの検出** 設定で楽しめる皆さまのため、また、無視に変更し忘れた場合を考慮し、**LFA格納庫**とエプロン内の**給油施設**の2ヶ所は、NO CRASH 設定にしています。

**ご注意** クラッシュとダメージの検出の設定で利用される場合、以下の状況に遭遇する場合があります。

**飛行場施設や樹木が近くにある駐機場で、端にある白線近くをタキシングすると、クラッシュとダメージを検出し、リセットしてしまう場所があります。**

タキシング等、細心の注意を払い操縦して下さい。

**参 考** この白線に見えるもの、実際は駐機場の雨水等を処理するための排水溝の蓋と考えています。

また、滑走路両端2ヶ所にAFCADで配置した**グリーン状の四角い表現**があります。

これはそこで集めた雨水を処理し排水するための調整池で、自然を利用したカラのプールみたいなものと考えています。

これは米軍より返還されたままの、十字に交わる滑走路時代の航空写真には見当たりません。

現在の姿になった調布飛行場整備工事で、環境に配慮して新たに設けたものでしょう。

飛行場施設・樹木など、すべてにNO CRASH 設定をしている作品もあります。

実機の世界においては、それらに接触・追突すれば、事故が発生する恐れがあります。

だから私は、すべてのオブジェクトに **NO CRASH 設定** するのが好きではありません。

今回もそのようにしました。

たとえクラッシュとダメージを無視で、楽しく利用しても同じです。

これはそれぞれの作者の、制作方針の違いによる判断で、このような設定になるのでしょう。

## 調布飛行場 添景

調布飛行場 第1期工事で、以下のGmax作品を利用させていただきました。  
この場を借りて、制作され公開・ご提供された作者の皆さまに厚く御礼申し上げます。

### 自動車

A I R\_\_ I氏 作品

関東の滑空場でも利用させて頂きました。

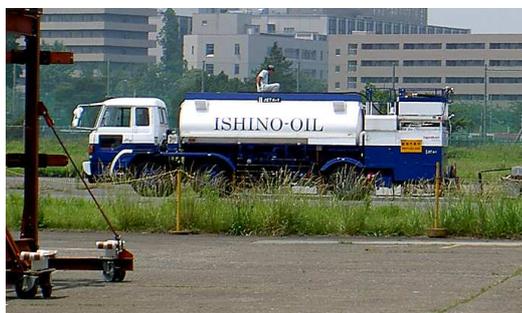
調布飛行場を警備するパトカーもお借りしたかったのですが、制作して無いということで覆面パトカーを頂きました。しかしそれはシーナリーに合わず、不採用としました。利用しなくてごめんなさいと共に、パトカー、次回までに制作してよね。

### リフェラー（燃料補給車）

みんなの空港 空港を飾り付けよう 作品

株式会社 オーバーランド

石野礦油(株)のリフェラー塗装は写真のように異なりますが、承諾無しにリペイントすることが出来ないので、そのまま利用しています。



### 航空機

O l g E g h o l m氏 作品

ホームページからダウンロードしました。

機体の塗装はデンマーク機で、リフェラーと同様の理由により、そのまま利用しています。

### 樹木

フライトシミュレーターで楽しむ遊覧飛行（書籍）

付属DVD収録 作品

日経BP社 発行

# 東京湾シーナリー 2005

これは川村さんの作品で、flightsim.com で賞を得た素晴らしい作品です。

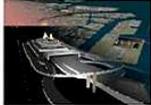
**MONTHLY FlightSim.Com's CONTEST**

**AWARD WINNERS**

 Congratulations to our winning developers!

Each month FlightSim.Com runs a contest in which people pick their favorite new files from the previous month. The winners of all previous months are shown below. Each winning developer receives a custom engraved plaque like the one shown here. They can also use the Developer's Award logo on their Web site and their winning files in the FlightSim.Com file library are marked with the award logo as well.



February 2005			
Scenery Category	Kazuo Kawamura	Tokyo Bay 2005 <a href="#">TBS2K5.ZIP</a>	

このシーナリーを利用すると、FS2004デフォルトの東京湾ばかりでなく、重要な幹線道路や河川が正確に再現されます。

読み込み時間も速く、フレームレート低下の心配もほとんどありません。

楽しく遊ぼうシリーズ・11 関東の滑空場 で利用させて頂きました。

調布飛行場V1.00で制作した[中央高速道路の位置](#)は、これに合わせて配置しました。

まだご利用されていない方はぜひダウンロードされ、調布飛行場と共にお楽しみ下さい。

東京湾シーナリー2005 Ver.4.0は、以下のサイトからダウンロードできます。

Flightsim.com    ファイル名    tbs2k5.zip

AVSIM            ファイル名    tbs2k5.zip

**ご注意**    調布飛行場 V1.00は、東京フォトシーナリーとの整合性を全く考慮していません。

飛行場の周辺環境について、ADCADで制作可能な私の技術精度の問題もありますし、デフォルトの状態でのご利用か、東京湾シーナリー2005のご利用が前提だからでもあります。

## サーマルの異常表示

あるエリアで、雲が白い板状で生成される場合があります。

これは関東の滑空場に含まれるサーマルがうまく雲状に生成せず、時々このような形で現れるみたいです。

ご利用に際し FS2004 への障害等、特に問題は発生してないみたいです。

もしそのような状況を回避したい場合、またグライダーを利用せずサーマルが不要な場合、関東の滑空場の scenery フォルダから、以下の B G L を取り除いて下さい。

Kanto\_Thermal\_ST-A1\_a.bgl

Kanto\_Thermal\_ST-A2\_a.bgl

Kanto\_Thermal\_ST-B\_a.bgl

Kanto\_Thermal\_ST-C\_a.bgl

Kanto\_Thermal\_ST-D\_a.bgl

Kanto\_Thermal\_ST-E\_a.bgl

上記の A1、A2 が、関東地方に発生するサーマルです。

尚、サーマルをご利用される利点として、実機の小型機と同様、サーマルに入るとその影響で飛行姿勢に変化が現れ、実際の天空と同様な体験が出来ると思います。

## おわりに



LFA格納庫前にて、DC-3 JA5019

調布飛行場 V1.00、いかがでしょうか。

**フライトプラン ある日の東京** でも、今回の **フライトプラン調布** でも、私は DC-3 を登場させています。  
LFA 格納庫も、DC-3 が格納できます。

私は、戦後の面影が残る調布飛行場の格納庫前で、伊藤忠航空の DC-3 を見たことがあります。

翼を休めるその勇姿は、今でも忘れられません。

私の亡き先輩は DC-3 の機長として、ある時代、世界各地の中古機をフェリーしていました。

初めてセスナに乗せてくれたのも彼です。

そんな理由で、調布飛行場と DC-3 の関係にこだわるのです。

上の写真、伊藤忠航空の DC-3 で、登録番号 JA5019 です。

これは日ペリ航空、全日空、中日本航空、そして伊藤忠航空に移籍した機体です。

伊藤忠航空は、3機のDC-3を所有していました。

JA5019、JA5027、そしてJA5078です。

もしかして私が出会ったDC-3、この機体だったかもしれません。

リペイントは、ある方から **調布飛行場 V1.00 開港記念** に頂きました。

調布飛行場制作にあたり、今回も大変お世話になった方々がいます。

AIR\_Iさん、TOITAさん、西根さん、山谷さんです。

FS道楽主宰者の山谷さんには、いつもながらデフォルトの飛行場施設や、不要な周囲の広範囲な建物を除外する、削除ファイルを制作していただきました。

この場をお借りし、ご協力して下さった皆さまに厚く御礼申し上げます。

さあ、最後にご協力いただける方、そう、今この解説書をご覧になっている皆さまです。

シーナリーは見て楽しむのではなく、利用して楽しむものだと思います。

小型飛行機で大空を楽しくフライトすることこそ本来の目的、そこにとても楽しい時間があるはずです。

それも低速のプロペラ小型飛行機で、その楽しさと素晴らしさをご理解していただければ、こんな幸せなことはございません。

これからもっと勉強し、皆さまと一緒に楽しく遊べるシーナリーを制作し公開したいと考えていますので、宜しく願い申し上げます。

2006.7.3

富野