

F S 2 0 0 4 楽しく遊ぼうシリーズ・18

ホンダ エアポート

R J A P H o n d a

V 1 . 0 0



2 0 0 7 . 1 2

L F A 飛想会

みなさん こんにちは

ホンダエアポート V 1 . 0 0 をダウンロードしていただきまことに有難うございます。
これは Microsoft Flight Simulator 2004 のシーナリーです。

楽しく遊ぼうシリーズのテーマは、
皆さまといっしょに もっと自由に楽しく遊ぼう です。

ご利用上のご注意

その1

このシーナリーは観賞用ではありません。
お手元に届いた皆さまは愛機に搭乗し、ホンダエアポートを利用して大空を自由にフライトして遊んで下さい。

その2

このシーナリーは **F S 2 0 0 4 専用** です。

その3

このシーナリーは **東京フォトシーナリー** のご利用が必要です。

その4

このシーナリーは **クラッシュとダメージを無視** でご利用下さい。

その5

シーナリーについて、設定方法や表現が不自然でおかしな部分もあるかもしれませんが、すべて作者の好みで選択し採用しています。
勿論バグもあるかもしれませんので、皆さまからのご意見・ご指摘等ありがたく頂戴し、更なる改良と発展をさせるつもりです。
しかし、ご批判・苦情等の受付けは致しません。
「このシーナリー、くだらないよ」とお考えの方は、その瞬間削除して下さい。

その6

ホンダエアポートを使用したことにより、飛行不能、墜落、パイロットのケガなど、そのために発生するいかなる損害に対し、作者は一切の責任を負いません。
自己の責任において安全運行に心がけ、ご利用お楽しみ下さい。

F S 2 0 0 4 ホンダエアポート

このシーナリーは、F S X用に制作したホンダエアポート 東京フォトシーナリー対応版を、F S 2 0 0 4用に仕様変更したものです。

当初、ホンダエアポートはF S X専用として制作し公開しました。

F S 2 0 0 4仕様の公開は予定していませんでした。

しかし皆さまからの有り難いご要望の声を頂き、方針を変更したのです。

ホンダエアポートについては、『 F S X楽しく遊ぼうシリーズ・8 』の解説書を必ずご覧下さい。

ここでは必要最小限の解説とさせていただきます。

ホンダエアポート F S Xとの違い

F S 2 0 0 4版のシーナリーはF S X版と同じオブジェクトを使用していますが、設定で異なる部分があります。

それは、**格納庫エリアの地盤と土手に、タキシングを可能とするプラットフォーム化を設定していません。**

従ってF S Xと同じようにヘリパッドSからのタキシングは、残念ながらF S 2 0 0 4では出来ません。

ヘリパッドSも削除してあります。

その他はF S X東京フォトシーナリー版とほとんど変わりません。



ホンダエアポート インストール

圧縮ファイルを解凍して開くと以下のものがあります。

FS2004_RJAP_Honda_TP_V100

F S 2 0 0 4 ホンダエアポート V 1 0 0 .pdf

FS2004_RJAP_Honda_TP_V100 インストール

FS2004_RJAP_Honda_TP_V100 を、このまま FS2004 の Addon Scenery 内にコピーして貼り付けます。

FS2004 を起動し初期画面から設定を選択します。

シーナリーライブラリー、エリアの追加を選択します。

Addon Scenery を開き FS2004_RJAP_Honda_TP_V100 を選択します。

シーナリーエリアのタイトルに FS2004_RJAP_Honda_TP_V100 が表示されたら O K をクリックします。

FS2004 を再起動します。

これでインストール完了です。

ご 注 意

A I 機用のフライトプランは、『調布飛行場 R J T F 第 1 期工事 V 1 . 0 0 』に含まれている『フライトプラン調布』をご利用下さい。

フライトプラン『ある日の東京 V 3 . 3 3 』は、設定したホンダエアポートの 4 レターが異なるので、変更が必要になります。

F S X 版に含まれている『ホンダエアポート オプション』は、F S 2 0 0 4 ではご利用になれません。

2 0 0 7 . 1 2 . 2 4
L F A 飛想会 T O N O