

F S 2 0 0 4 楽しく遊ぼうシリーズ・14

沖ノ鳥島用追加シーナリー

沖ノ鳥島灯台



2 0 0 7 . 4

T O N O

みなさん こんにちは

沖ノ鳥島用追加シーナリー 沖ノ鳥島灯台 をダウンロードしていただき、まことにありがとうございます。

これは、Microsoft Flight Simulator 2004 A Century of Flight 専用です。

楽しく遊ぼうシリーズのテーマは、

皆様といっしょに、もっと自由に楽しく遊ぼう です。

沖ノ鳥島灯台

2007年3月16日、海上保安庁は沖ノ鳥島に灯台を設置し、運用開始しました。

灯台の名称は 『 沖ノ鳥島灯台 』 です。

これは周辺海域を航行する船舶の安全を図る目的で設置したのです。



灯台の設置場所は、観測施設の建物屋上です。

電源は太陽電池パネルを採用し、白色の発光ダイオードで光を発します。

8秒に1回の発光で、12海里先まで届きます。



灯台の主要な材質はF R Pです。

灯火の高さは、海面上から 2 6 メートルの位置にあります。

海上保安庁は沖ノ鳥島灯台の設置について、航路標識法に基づき告示するとともに、海図に記載する予定です。

尚、ここに掲載した写真は各ホームページからコピーしたもので、著作権所有者の了解は頂いていません。

沖ノ鳥島灯台 インストール

圧縮ファイルを解凍して開くと、以下のものがあります。

Oki_Lighthouse.bgl

沖ノ鳥島灯台.pdf

インストール方法

Oki_Lighthouse.bgl を、登録されている 『 Okinotorishima 2007 』 と
『 Okinotorishima 20XX 』 の scenery にコピー＆ペーストして下さい。
これだけです。

ご注意

この沖ノ鳥島灯台は追加シーナリーですので、『 楽しく遊ぼうシリーズ・14 沖ノ鳥島
V1.00 』 を正しくインストールされてないと、ご利用できません。

実際の沖ノ鳥島灯台の灯火は12海里先まで届くそうですが、FS2004で再現した灯
火はそこまで届きません。

発光間隔も異なります。

おわりに



沖ノ鳥島灯台についての制作資料となる写真は、この解説書に勝手に掲載した3枚しかみつかりませんでした。

灯火自体も、回転するのか、ストロボのように単に発光するのか不明です。

沖ノ鳥島追加シーナリー用の沖ノ鳥島灯台は、Let's Fly 飛想会の解釈による仕様になっていますのでご了承下さい。

尚、発光する灯火は、昼間は消灯し、夕暮～夜間～夜明けの時間に点灯します。

2007. 3.29
TONO