

F S 2 0 0 4 楽しく遊ぼうシリーズ・8

霧ヶ峰滑空場

V 1 . 0 0



2 0 0 5 . 8

T O N O

目 次

目 次	1
みなさん、こんにちは	2
霧ヶ峰滑空場 制作のきっかけ	3
霧ヶ峰滑空場 位置	4
霧ヶ峰滑空場 R J A S	5
霧ヶ峰滑空場 インストール	9
霧ヶ峰フォトシーナリーについて	11
霧ヶ峰フォトシーナリー インストール	14
グライダーの離陸方法について	15
サーマルについて	17
謝 辞	21
おわりに	23

みなさん、こんにちは

霧ヶ峰滑空場をダウンロードしていただき、まことに有難うございます。
これは、Microsoft Flight Simulator 2004 A Century of Flight 専用です。

楽しく遊ぼうシリーズのテーマは、
皆様といっしょに、もっと自由に楽しく遊ぼう です。

ご利用上のご注意

その1

このシーナリーは、観賞用ではありません。
お手元に届いた皆様が、愛機でフィールドをソアリングして遊んでこそ、作者の意図する制作テーマが100%発揮されるシーナリーです。

その2

このシーナリーは、ホームページ等で公開されている写真や入手した資料等を基本に制作しましたが、不明な部分も多数あり独自の判断で制作しました。
霧ヶ峰第2滑空場と解釈していただいたほうが妥当かと思います。
将来、正確な資料や写真等が入手できたら、第2の文字を削除できる滑空場を制作したいと考えております。

その3

シーナリーについて、設定方法や表現が不自然でおかしな部分もあるかもしれませんが、
すべて作者の好みで選択し採用 しました。
勿論バグもあるあるかもしれませんが、皆様からのご意見・ご指摘等是有りたく頂戴し、更なる改良と発展をさせるつもりです。
しかし、ご批判・苦情等の受付けは致しません。
「このシーナリー、くだらないよ」とお考えの方は、その瞬間削除して下さい。

その4

霧ヶ峰滑空場を使用したことにより、飛行不能、他機との接触、墜落、パイロットのケガなど、そのために発生するいかなる損害に対し、作者は一切の責任を負いません。
自己の責任において、安全運行に心がけ、ご利用お楽しみ下さい。

霧ヶ峰滑空場 制作のきっかけ

私は、もともとはラジコン・グライダーの愛好者でした。

ジャズピアニストで建築家、そして戦後湘南海岸で初めてサーフィンをやられたボクサーこと、故佐賀和光氏にそそのかされ始めたのがきっかけです。

もっとも彼は自動車免許を所持しておらず、私のトヨタ・カローラに目をつけたのでしょう。

やがて大きなRCグライダーを載せるには不便で、ついには初代のホンダ・アコードを購入させられました。

ホームグラウンドは箱根の玄岳周辺、よいスロープがあると聞くと、毎週遠くまで遠征しました。

勿論運転手は、私しかおりません。

霧ヶ峰は、毎年夏休みを利用して仲間が集まる、良いスロープとサーマルがある、恒例行事の高原合宿所でした。

最初の宿泊施設は、白樺湖湖畔の友人の別荘を利用しましたが、やがて自炊が面倒になり、蓼科にある仲間の会社の保養施設におしかけました。

自動車もワンボックスカーに変更し、ジャンケンで負けた人が運転手、こうして15年以上も、世代を超えてワイワイガヤガヤ楽しく遊びました。

霧ヶ峰滑空場は、私たちがグライダーを飛ばしていたスロープの西側にあります。

実機グライダーの離陸と同時に私たちもフライトさせ、滞空時間を争っていました。

でも弱いサーマルや斜面上昇風をつかむにはRCグライダーが有利で、ほとんど私たちが勝っていました。

一度だけ実機ソアラーが上空までソアリングし、旋回して戻って行きました。

よほど良いサーマルがあったのでしょう。

霧ヶ峰は、日本のグライダー発祥の地です。

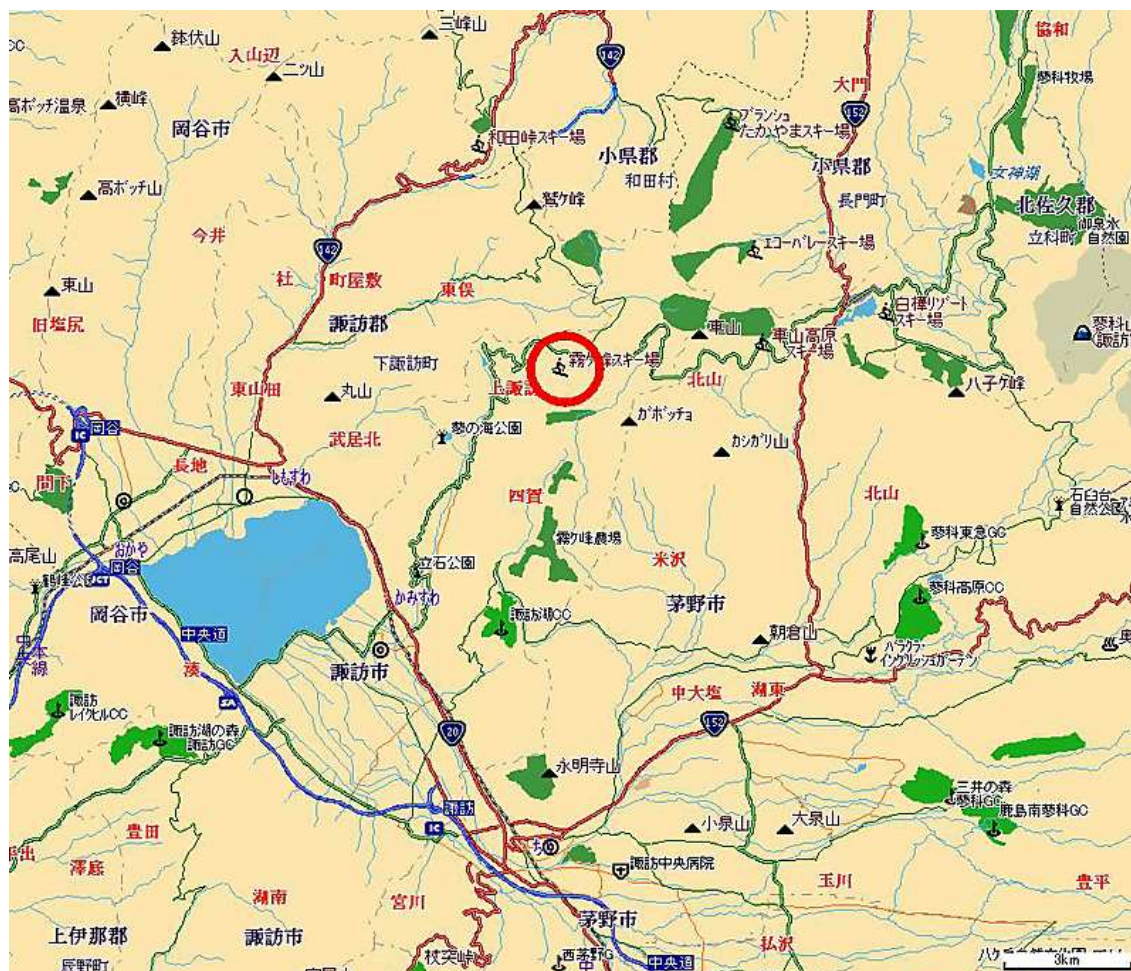
FSでもグライダー好きと自認している私ですが、世界的にもグライダー専用のフィールドはあまり公開されてなく、探してもほんの数ヶ所しか見つけることができません。

そこで今回、かつてお世話になった霧ヶ峰の滑空場を制作し、もう一度グライダーを本格的に楽しむことに決めたのです。

そしてグライダーの楽しさを、もっと広めたいと願ったのです。

霧ヶ峰滑空場 位置

霧ヶ峰滑空場は、長野県諏訪市にある高原で、地図の赤丸の位置にあります。



ゼンリン電子地図帳を利用

霧ヶ峰高原は、標高1500～1900mにあり、穏やかな起伏が続くところです。
近くの車山、諏訪湖、そして遠く富士山、日本アルプスも眺望できる絶景のポイントでもあります。

霧ヶ峰滑空場 R J A S

F S 2 0 0 4 で 4 レターが必要なので、**R J A S** としました。

霧ヶ峰滑空場は、標高 5511.8ft (1680m) にあります。

フィールド標点は、北緯 36 ° 06.9033、東経 138 ° 09.7860 です。

方位は 0 7 - 2 5 です。

ランウェイは、離陸用が草地で約 900m、着陸用が舗装路で約 300 × 7m です。

滑空場全体は草地です。



<http://yokohama.cool.ne.jp/naoo/hikou/> からコピーしました

この写真は、ホームページ「霧ヶ峰のページへようこそ」から、無断でコピーし掲載したものです。

説明となる文字等、すべてオリジナルのままです。

ピストと記載された文字の右横から、離陸用ランウェイがウインチまで延びています。

この距離約 9 0 0 m です。

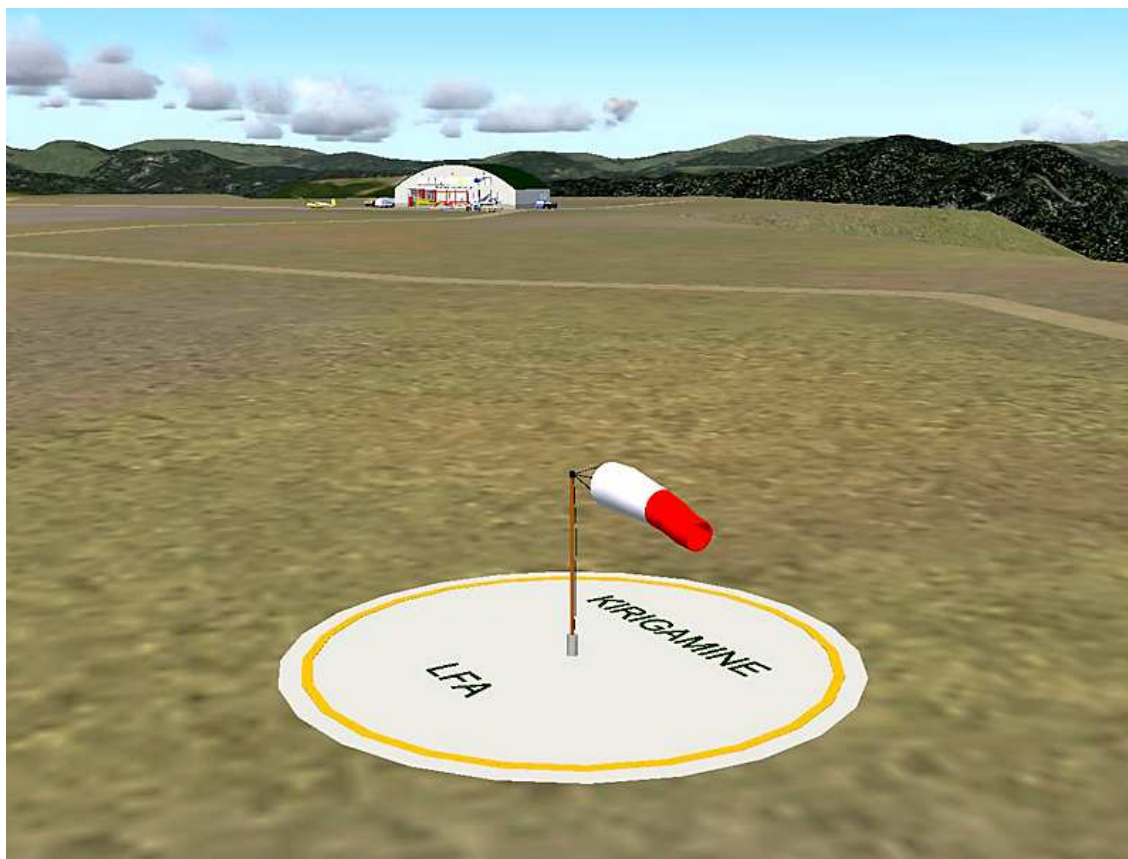
着陸用ランウェイと記載されたところが、舗装された約 3 0 0 m のところです。



東側上空から見た霧ヶ峰滑空場です



北側上空から見た霧ヶ峰滑空場で、遠くに富士山が見えます



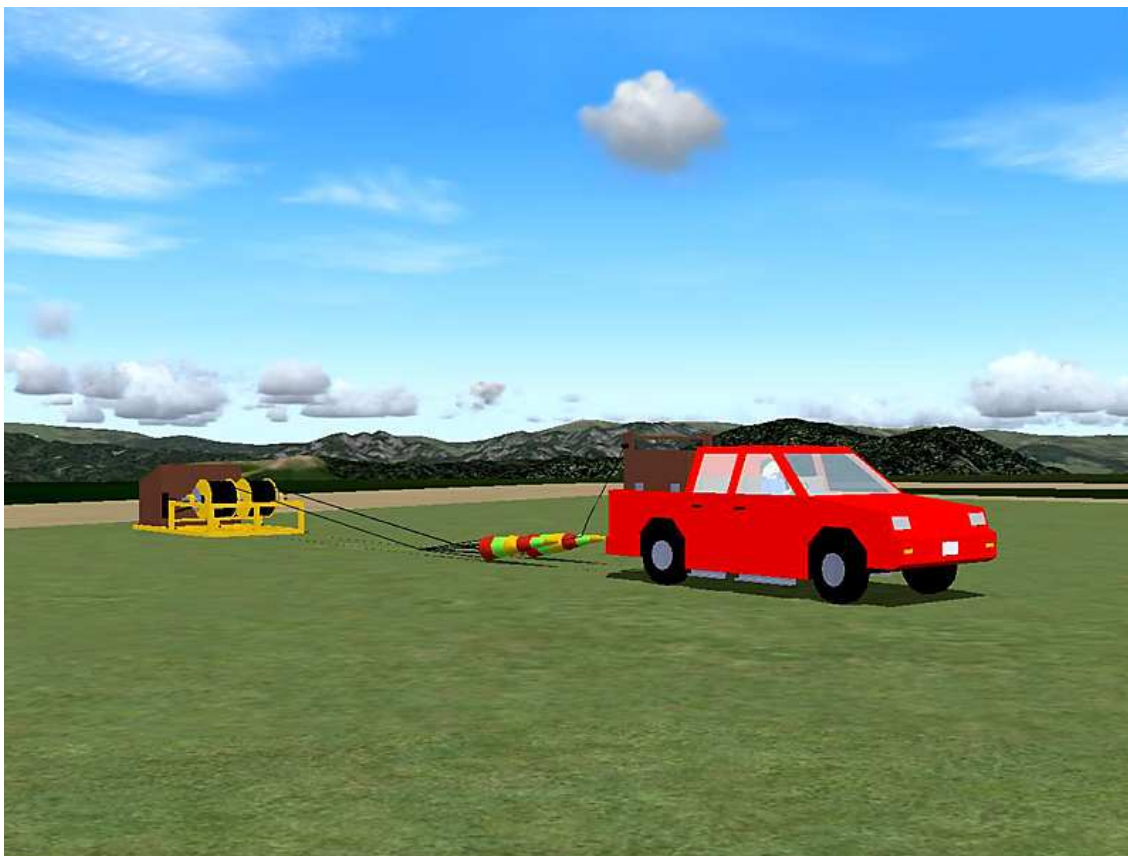
F S 2 0 0 4では、ここはL F Aのホームグラウンドです



潟訪市グライダーふれあい館です



ピストの風景です



強力なウィンチですが、ここでは動きませんのでご了承下さい

霧ヶ峰滑空場 インストール

圧縮ファイル RJAS_Kirigamine_V100.zip を解凍すると、以下のものがあります。

RJAS Kirigamine

RJAS EditVoicepack

霧ヶ峰滑空場 V 1 0 0 .pdf

RJAS Kirigamine について

- . RJAS Kirigamine を、このまま FS2004 の Addon Scenery 内にコピーして貼り付けて下さい。
- . FS2004 を起動し、初期画面から設定を選択します。
シーナリーライブラリ、エリアの追加を選択します。
Addon Scenery を開き、RJAS Kirigamine を選択します。
シーナリーエリアのタイトルに RJAS Kirigamine が表示されたら O K をクリックします。
- . F S を再起動するとインストール完了です。

RJAS EditVoicepack について

霧ヶ峰滑空場は、グライダー専用のフィールドです。

A T Cのご利用もほとんど無いと想定しましたが、やはり R J A S という表示ではなく、K i r i g a m i n e という管制官の声で聞きたいものです。



霧ヶ峰の周波数は、実際に利用しているのと同じです

間違って飛行機でご訪問した場合、グライダーの障害にならぬようにしてください。

そして、草原のあいたスペースに駐機して下さい。

専用の駐機場は、今回は設定していません。

・ EditVoicepack を利用して、アップデートして下さい。

・ Import Update Voicepack です。

霧ヶ峰用の vcpmod ファイルを指定すれば、自動的に正しいディレクトリに登録されます。

EditVoicepack の詳しいインストール方法、利用方法については、「ちびのページ」や「Yokohama Aircraft Factory 」をご訪問下さい。

ちびのページ <http://cherry.ayu.ne.jp/user/enjoyfs/>

Yokohama A.F <http://flightinfo.ens.ne.jp/yokohama/aircraft.htm>

霧ヶ峰フォトシーナリー について

霧ヶ峰滑空場でのフライトは、霧ヶ峰フォトシーナリーをご利用になり楽しむことも出来ます。

デフォルトの風景のままでもご利用できます。

この解説に掲載した写真は、すべて霧ヶ峰フォトシーナリーを利用しています。

霧ヶ峰フォトシーナリーは、全国の素晴らしいフォトシーナリーを制作し公開されている落合さんの作品です。

霧ヶ峰滑空場に合わせ、わざわざ制作していただきました。

落合さんの霧ヶ峰フォトシーナリーを利用すると、デフォルトと異なり、風景が霧ヶ峰高原の色になったような気がします。

ニッコウキスゲなどの野草が生える、あの高原の色です。

白樺湖や諏訪湖も自然の形になり、さわやかな高原の雰囲気をととてもよく演出してくれます。

皆さんもぜひダウンロードされ、ご利用下さい。

ダウンロードは、TONOの霧ヶ峰滑空場のコーナーからできます。

落合さんのホームページ



<http://www.cty-net.ne.jp/~jf2pvy/>



白樺湖近くのソアリング、遠くに富士山が見えます



諏訪湖近くをソアリング、長距離飛行の帰ります

ご注意とお知らせ

霧ヶ峰フォトシーナリーの著作権は、制作者である落合さんに属します。

落合さんのフォトシーナリーにおいては、以下の許諾、及び制作方法を用いています。

許諾

The Global Land Cover Facility(メリーランド大学)「GLCF の許諾を得て作成を行なっております」

The permission of GLCF is obtained and made.

<http://glcf.umiacs.umd.edu/index.shtml>

Earth Science Data Interface

<http://glcfapp.umiacs.umd.edu:8080/esdi/index.jsp>

制作方法

Photo Scenery Maker

<http://flightinfo.ens.ne.jp/tmurakam/>

Special thanks

Mr.Takuya Murakami

霧ヶ峰フォトシーナリー インストール

T O N O の霧ヶ峰滑空場のコーナーからダウンロードして下さい。

圧縮ファイル RJAS_Kirigamine_Photo_Scenery.zip を解凍すると、以下のものがあります。

RJAS_Kirigamine_Photo_Scenery

RJAS_Kirigamine_Photo_Scenery について

- . RJAS_Kirigamine_Photo_Scenery を、このまま FS2004 の Addon Scenery 内にコピーして貼り付けて下さい。
- . FS2004 を起動し、初期画面から設定を選択します。
シーナリーライブラリ、エリアの追加を選択します。
Addon Scenery を開き、RJAS_Kirigamine_Photo_Scenery を選択します。
シーナリーエリアのタイトルに RJAS_Kirigamine_Photo_Scenery が表示されたら O K をクリックします。
- . F S を再起動するとインストール完了です。

グライダーの離陸方法について

グライダーは動力を持っていません。

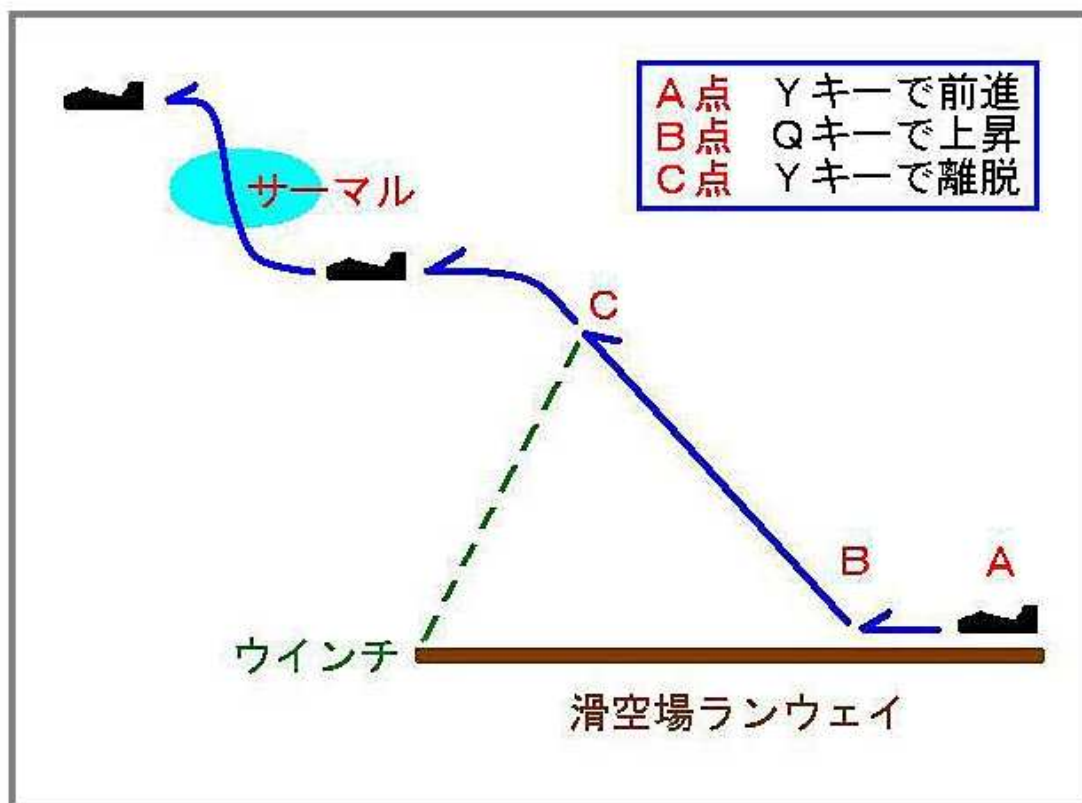
ジョイスティックのスロットルをフルパワーにしても、飛び立ちません。

では、滑空場からどのようにして離陸させたらよいのでしょうか。

実機のグライダーは、ウインチやゴムのショックコードの力で大空に舞い上がるか、飛行機曳航されて上空に到達します。

F Sのグライダーにも、ウインチのソフトや、フライトを開始すると自力で離陸し、上空でエンジンカットの方法でリリースするのもあるみたいです。

ここでは一般的な、そして実機らしくウインチで舞い上がる雰囲気 연출する方法を、簡単にご紹介します。



現在グライダーは、ランウェイの端、**A点**にいます。

機体は傾き、翼端は地面に接地しているかもしれません。

ジョイスティック等が**ニュートラル位置**にあることを確認し、**Yキー**を押して下さい。

高速移動のモードに入り、グライダーの姿勢が正しくなります。

ジョイスティックを少し前に倒すと、やがてグライダーが水平に動きます。

つまり**ダウン（降下）で前進**となります。

B 点にきたら、**Q キー**を押し続けて下さい。

グライダーが上昇を開始します。

Q キーの押し続ける時間により、上昇率が異なります。

C 点に到達したら、**Y キー**を押して離脱します。

つまり高速移動から、通常モードに戻ることになります。

これでグライダーは、ウインチの力で本物らしく大空に舞い上がりました。

最初は難しいと感じても、慣れれば簡単に操作ができます。

重 要

霧ヶ峰滑空場の離陸用ランウェイの長さは、約 9 0 0 m です。

西端にウインチがあり、東端から離陸開始です。

ウインチにはドラムが取り付けられ、回転するドラムに引っ張ったワイヤーが巻かれます。

つまり、離脱する C 点は離陸用ランウェイ内にあるということになります。

離脱する高度も、霧ヶ峰滑空場の標高は 5511.8ft (1680m) ですから、単純計算すると、

$1680 + 900 = 2580\text{m}$ (8465ft) 以下になります。

霧ヶ峰でソアリングする実機グライダーは、ほとんど **2000m (6562ft) 付近** で離脱しています。

離陸に慣れてきたら、離脱高度にも注意して開始すると、本物らしくフライトすることができるよう。

さあ、サーマルを探して下さい。

サーマルをつかまえると、グライダーは上昇して高度を獲得します。

もしサーマルをつかまえることができなければ、グライダーはそのまま滑空しながら着陸するだけです。

霧ヶ峰滑空場には、素晴らしいサーマルがあります。

皆さんの素晴らしい操縦で、高度記録や、距離記録を樹立して下さい。

初めてのソロ・フライトに挑戦する皆様へ

ウインチを利用した方法に慣れるまで、以下の方法で開始されても良いでしょう。

A 点で Y キーを押し、次に Q キーを押し続けます。

そうすると **A 点で垂直上昇**を開始します。

十分高度を獲得したら、Y キーを押して離脱し、フライトを開始して下さい。

サーマルについて

グライダーにとってサーマルがないと、単に大空からのんびりと降下するだけでしょう。グライダーの性能により、その降下時間が違うだけです。ところがサーマル・ハンティングに成功すると、グライダーは上昇し、より長くソアリングを続けることができます。

サーマルとは、熱上昇風の事です。

強力な太陽光に照らされ地面が暖められ、その空気が熱膨張して軽くなり、大空に上昇する現象の事です。

F S 2 0 0 4 では、残念ながら快晴の日でも、地面が太陽光で暖められることはなく、サーマルは発生しません。

そこで人工的にサーマルを制作し、インストールする必要があります。

霧ヶ峰滑空場には、既に**強力なサーマルが含まれています**のでご安心下さい。

しかし・・・雨天の日にもサーマルが発生しているかも知れません。

グライダー・パイロットにとって、サーマルを探してソアリングし、うまくハンティングできて上昇すると、とても爽快な気分になります。

実機の世界でも、上空で何機ものグライダーが同じような円を描き旋回しているのは、そこに素晴らしいサーマルがあるからで、それを目指して集まってきたからです。

サーマルは空気の塊（F S では雲の塊）として大空にあります。

サーマルは風の影響を受け、移動しています。

しかしF S の世界では、そこまでの再現は難しいでしょうが、グライダーがソアリングし移動しているので、あたかもサーマルも移動しているかのように感じます。

サーマル旋回は、この移動するサーマルを十分にとらえ、サーマル内で高度を獲得するために旋回することです。

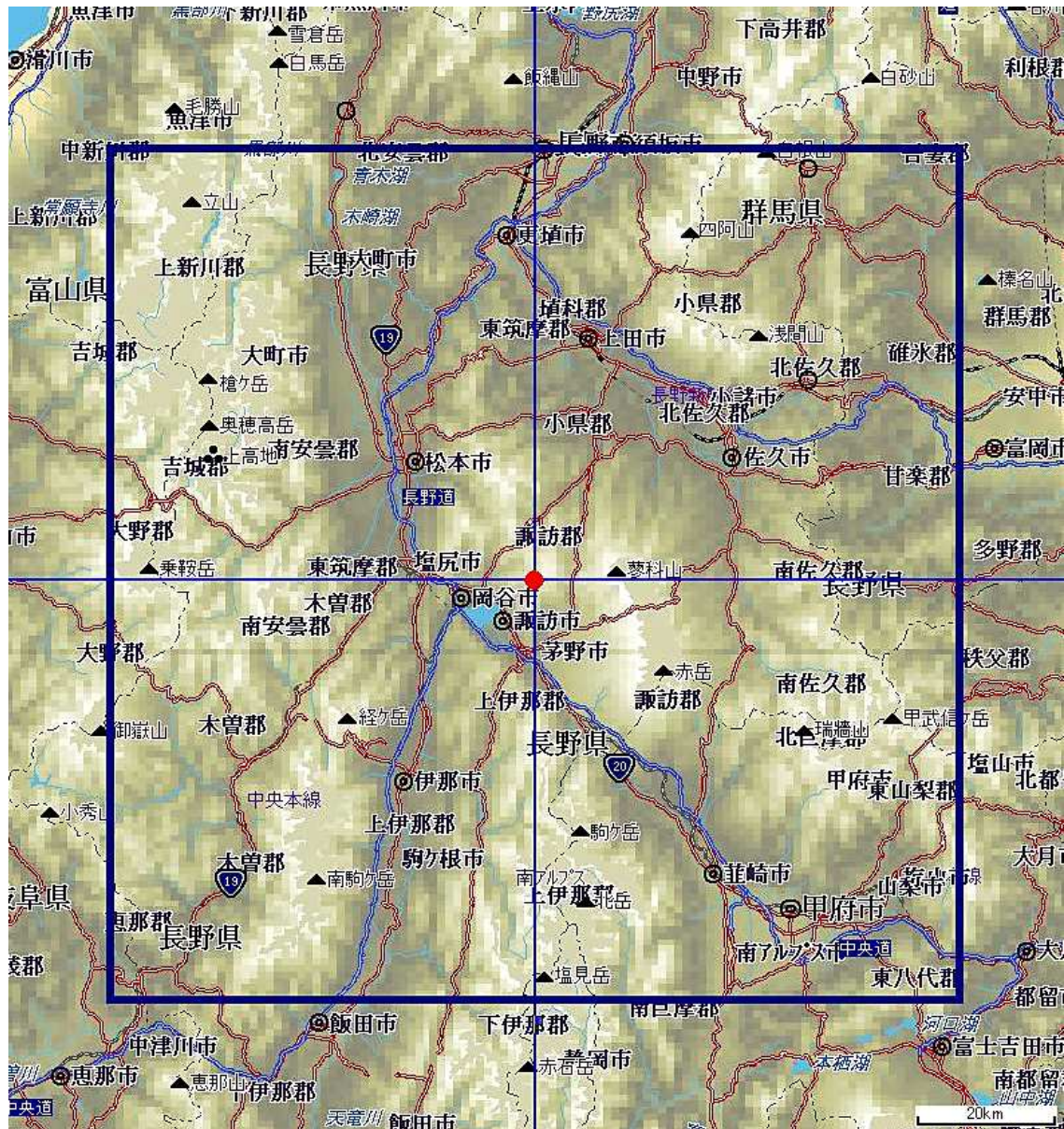
トンビが大空で、羽も動かさず気持ちよさそうに旋回しているのは、そこにサーマルが発生している証拠です。

強力なサーマルに捕まると、どんどん高度が上がり、抜け出すのが困難になる場合もあります。

そのような状況になったら、スパイラル降下をする必要があるでしょう。

急旋回しながら、キリモミ状態で降下する方法です。

しかし機体の強度に十分注意し、自己責任で実行して下さい。



霧ヶ峰周辺のサーマル発生範囲

これは今回設定した、霧ヶ峰を中心として発生するサーマルの範囲図です。
青線で囲まれた120km四方のどこかに(いたるところに)サーマルが発生しています。

今回設定したサーマルは、初めてグライダーを操縦する人でも楽しく、そして簡単にサーマル・ハンティングできるようにしました。

高度 1500m(4921ft) ~ 3000m(9842ft) くらいまでは、どなたでも素晴らしいソアリングが楽しめるでしょう。

まあ、TONOからの入門用出血大サービスのサーマルです。

そして運がよければ、高度 8000m(26246ft) くらいまで上昇できるかもしれませんが、多少難しくなるかもしれません。

実機グライダーでは、霧ヶ峰を離陸し、高度 6 5 6 1 f t (2 0 0 0 m) でリリース。
サーマルを求めてソアリングし、北アルプス大町上空で高度 2 6 3 4 5 f t (8 0 3 0 m)
まで上昇しています。
獲得高度 6 0 3 0 m、グライダー滑空の最高章「スリーダイヤモンド章」の獲得です。
また、無着陸 5 0 0 k m の距離飛行も達成され、滑空界から大きな注目を集めています。

高度記録に挑戦される勇敢なパイロットの皆さん、酸素不足にご注意し、ボンベ持参をお忘れなく。

尚、気象の設定において、インターネットから現在の実際の気象を自動更新してソアリングすると、素晴らしい雰囲気味わうことも出来ます。
しかし、天候不順時のご利用は控えて下さい。

ご幸運をお祈りいたします。

Flightsim.com で、05 年 8 月 13 日付、日本をすべてカバーするサーマルが公開されました。
作者は Alejandro Villa さんで、ファイル名 japther4 です。
日本を分割してサーマルを制作し、高度 274m(900ft) ~ 4572m(15000ft) にサーマルを発生させていると書かれていますが、どのようなサーマルが発生するのか、その条件等は未確認です。
実用上のサーマルは、多分この高度内が妥当と感じます。
今回は高原の滑空場で、スリーダイヤモンド章を考慮すると、添付のデフォルトサーマルとしては、離脱高度 2000m(6561m) で、最低発生高度 1500m(4921ft)、最高発生高度 8000m(26246ft)になってしまいます。

このようなシーナリーが公開されるということは、世界的にグライダーの人气が上がってきたのでしょうか。

**L F A では、
今後、高度記録や距離競技用の、
面白く、そしてちょっと意地悪なサーマルを公開し、
競技会を開催したいと考えております。
腕を磨いてお待ち下さい。**



インターネットから現在の実際の気象を自動更新してソアリングしています



自動更新しながら、高度記録に挑戦中です

謝 辞

この霧ヶ峰滑空場、私 1 人の力でまとめあげたものではありません。
初めてお会いした方も含め、皆さまのお力をお借りすることができたからこそ、こうして公開できたのです。

ここでその方々をご紹介します。

朝倉さん

霧ヶ峰で実機グライダーの教官でもある、経験豊富なパイロットです。
霧ヶ峰滑空場について、そしてグライダーについていろいろ教えていただきました。

落合さん

霧ヶ峰を含む周辺のフォトシーナリーを制作していただきました。
また当ホームページ上での公開も、ご快諾をいただきました。
ビデオ制作の、大道具担当です。

<http://www.cty-net.ne.jp/~jf2pvy/>

しろくまさん

サーマルを制作するための、一番重要なユーティリティ・ソフトをご紹介していただきました。
しろくまさんからの情報をいただければ、霧ヶ峰にサーマルは発生しませんでした。

<http://flightinfo.ens.ne.jp/sfs/>

西根さん

まったくのグライダー初心者、ここで紹介したグライダー操縦の教習実験台になっていただきました。
これで貴重なグライダー・ファン、ご 1 名様ご案内。

H i r oさん

霧ヶ峰滑空場のチーフ・パイロット（総監督）です。
サーマルの制作のご指導、プロモーション・ビデオの監督・脚本・撮影を担当、そして全体の監修をしていただきました。
H i r oさんのおかげで、このシーナリー公開が可能となったともいえます。

<http://hiro.fem.jp/>

山谷さん

霧ヶ峰の4レター R J A S を命名していただきました。

R J A SのSは、スロープの頭文字、霧ヶ峰高原にピッタリの4レターです。

EditVoicepack のご提供もいただきました。

<http://homepage2.nifty.com/enjoyfs/>

あいうえお順にご紹介させていただきました。

フライト・シミュレータの愛好者でも、日本も含め世界的にもグライダー・ファンの人口は、とても少ないでしょう。

それは、グライダーの楽しみ方とその醍醐味を、正しくお伝えできてないことにも原因があるかもしれません。

今回ご協力いただけたのは、私の願い、グライダー・ファンを何とか増やし、皆さまともしっかりと楽しく遊びたいという主旨にご理解いただけたからでしょう。

まことに有難うございました。

さあ、最後にご協力いただける方は、そう、今この解説書をご覧になっている皆さまです。

私のシーナリー制作レベルは、残念ながらまだ初心者の域を脱していません。

しかし、シーナリーはほんの一部、グライダーで大空を楽しくフライトすることこそ本来の目的、そこにとても楽しい時間があるはずです。

グライダーの楽しさをご理解いただければ、こんな幸せなことはございません。

楽しいソアリングを・・・。

おわりに



RJ01AS 号 (**キリ 1 ガミネ号**) が着陸します

霧ヶ峰滑空場 V 1 . 0 0、いかがでしょうか。

日本のワッサークッペと言われるグライダー発祥の地・霧ヶ峰、やっとグライダー滑空場のシーナリーがまとまり公開ができました。

ウインチからリリースすると、サーマル・ハンティングし続け、あっという間に1時間は過ぎてしまいます。

聞こえてくるのは風の声、A T Cも使用せず、広い大空を勝手気ままに自由にソアリングしています。

どうぞ皆さまも、ぜひグライダーの魅力を感じとって下さい。

これからもっと勉強し、皆さまと一緒に楽しく遊べるシーナリーを制作し、公開したいと考えておりますので、宜しくお願い申し上げます。

2005 . 8 . 15

富 野