

F S 2 0 0 4 楽しく遊ぼうシリーズ・1

蛇骨シーナリー

V 1 . 2 1



2 0 0 5 . 2

T O M I N O

目 次

みなさん、こんにちは・・・・・・・・・・・・・・・・	2
蛇骨シーナリー 位置・・・・・・・・・・・・・・・・	3
蛇骨フィールド RJ 0 0・・・・・・・・・・・・・・・・	5
田代湖フィールド RJ 1 1・・・・・・・・・・・・・・・・	9
田代湖ウォーターフィールド RJ 1 2・・・・・・・・	13
蛇骨シーナリー フライト・モデルコース・・・・・・・・	17
蛇骨エアレース・・・・・・・・・・・・・・・・	24
蛇骨シーナリー インストール・・・・・・・・・・・・・・・・	29
フライトプラン インストール・・・・・・・・・・・・・・・・	30
旧大西飛行場・・・・・・・・・・・・・・・・	31
テレイン・メッシュ・シーナリー・・・・・・・・	33
Rwy 12 Object Placer・・・・・・・・・・・・・・・・	34
シーナリーの添景・・・・・・・・・・・・・・・・	38
謝 辞・・・・・・・・・・・・・・・・	39
おわりに・・・・・・・・・・・・・・・・	40

みなさん、こんにちは

蛇骨シーナリーをダウンロードしていただき、まことに有難うございます。
これは、Microsoft Flight Simulator 2004 A Century of Flight 専用です。

楽しく遊ぼうシリーズのテーマは、

皆様といっしょに、もっと自由に楽しく遊ぼう

です。

ご利用上のご注意

その1

このシーナリーは、観賞用のシーナリーではありません。
お手元に届いた皆様が、愛機でフィールドをフライトしてこそ、作者の意図する制作テーマが100%発揮されるシーナリーです。

その2

このシーナリーは、*Rwy12 Object Placer* を利用しています。
蛇骨シーナリーをご利用される皆様は、公開されている Rwy12 Object Placer のコレクションモデルが必要不可欠です。
ぜひダウンロードして、思う存分楽しんで下さい。

その3

飛行場やシーナリー・オブジェクトについて、設定方法や表現が不自然でおかしな部分もあるかもしれませんが、**すべて作者の好みで選択し利用**しました。
勿論、バグについても同様で、皆様からのご意見・ご指摘等ありがたく頂戴し、更なる改良と発展をさせるつもりです。
しかし、ご批判・苦情等の受付けは致しません。
「このシーナリー、くだらないよ」とお考えの方は、その瞬間削除して下さい。
たとえ問題があろうとも、一緒にフライトし、楽しんでいただける見ず知らずの仲間の皆様方に、ぜひ利用していただきたいことだけを願って、あえて公開しました。

その4

蛇骨シーナリーを使用したことにより、飛行不能、他機との接触、墜落、パイロットのケガなど、そのために発生するいかなる損害に対し、作者は一切の責任を負いません。
自己の責任において、安全運行に心がけ、ご利用お楽しみ下さい。

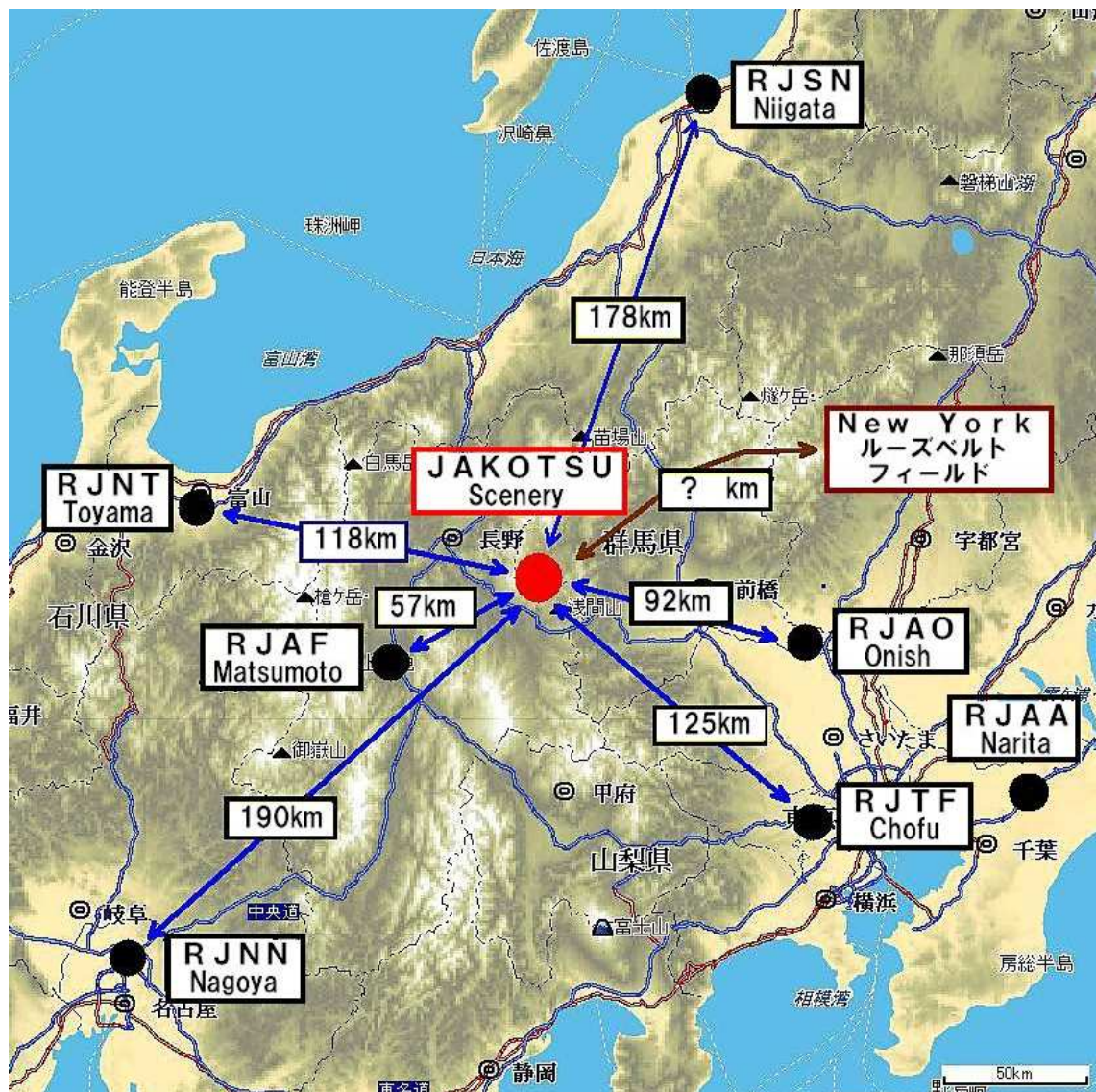
じゃこつ 蛇骨シーナリー 位置

「F S 2 0 0 4 楽しく遊ぼうシリーズ・1」の表紙の写真を見ていただきますと、何だ、どこでもありそうな普通のシーナリーじゃないか、出来も悪いつまらなそう、と思われるパイロットの皆様も、必ずいらっしやと思います。

蛇骨シーナリーは架空の物語ですが、フィールドの位置は、日本国内の現実にある場所です。

下の地図の赤い印が蛇骨シーナリーのフィールドで、日本の中央付近に位置し、どこからフライトしても近くとても便利な場所です。

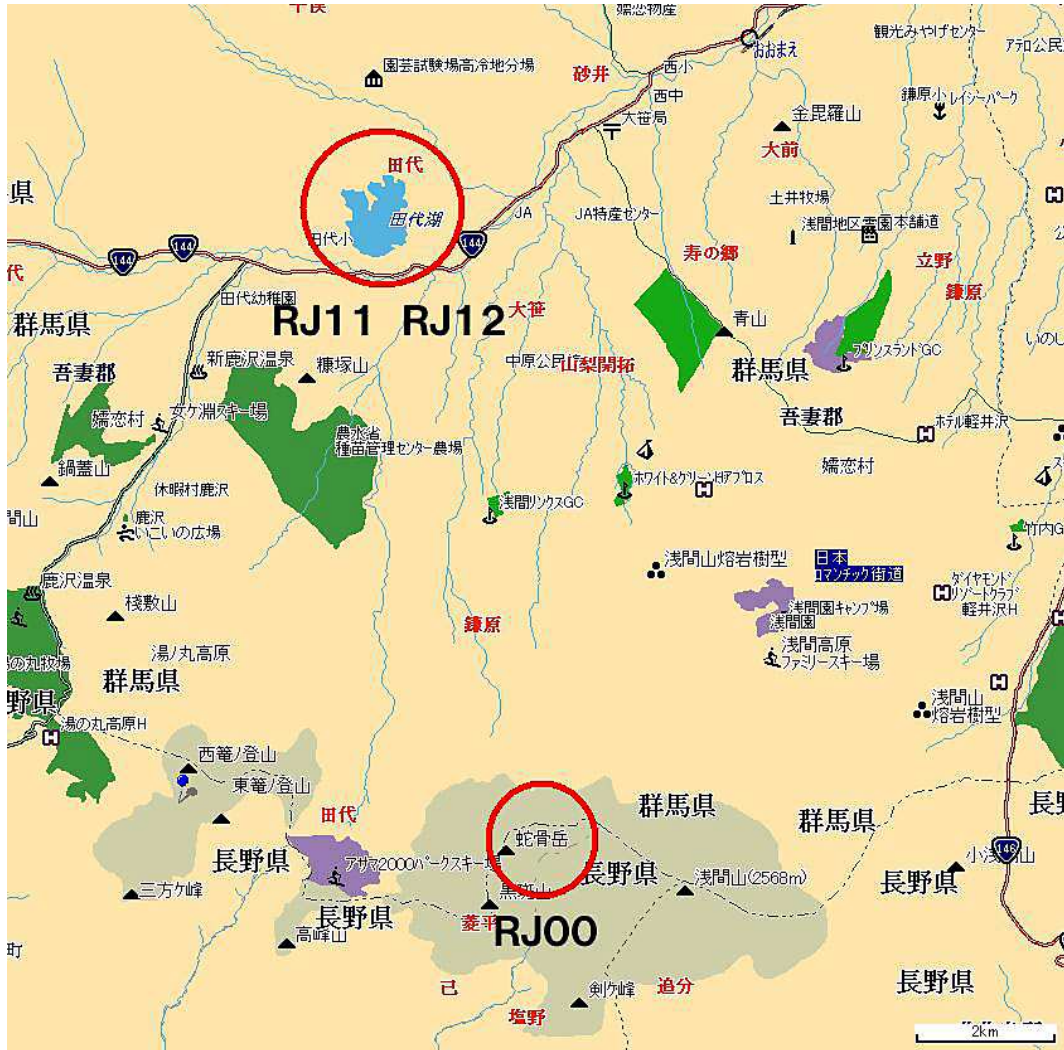
黒い印は、近くの空港・飛行場です。



ゼンリン電子地図帳を利用

蛇骨シーナリーは、長野県と群馬県にまたがる3つのフィールドで構成されています。
下の地図で、赤い印で囲まれた場所にあります。

蛇 骨フィールド	R J 0 0
田代湖フィールド	R J 1 1
田代湖ウォーターフィールド	R J 1 2



ゼンリン電子地図帳を利用

この場所が、楽しく遊ぼうシリーズ・1の、物語の舞台です。

長野県の蛇骨岳は、離着陸が難しい秘境のフィールドです。

群馬県の田代湖は、皆様が気軽に訪れることが出来る、気持ちのよい高原のフィールドです。

しかし、湖への離着水は、ちょっと勇気が必要ですが。

蛇骨フィールド ^{ゼロゼロ} R J 0 0

F S 2 0 0 4 で 4 レターが必要なので、R J 0 0 としました。

蛇骨フィールドは、標高 7710ft (2350m) にあります。

フィールド標点は、北緯 36 ° 24.60、東経 138 ° 29.31 です。

滑走路長は 4 5 0 m で、通常の使用可能な滑走路は 4 です。(4 / 2 2)

まるで航空母艦から離着陸するようなフィールドです。

このフィールドに歩いて登るには、冬だと完全装備で、何時間も険しい雪道を登らなければいけません。

そのほかの季節には、熊の出没に注意が必要です・・・多分。

しかし飛行機ですと、東京の調布飛行場や長野の松本空港から短時間でフライトできます。

晴れている日、南には富士山、北には日本海・佐渡島が眺望できる素晴らしい場所です。

蛇骨フィールドの楽しみ方

その 1

蛇骨フィールドも含め、蛇骨シーナリーをご利用する場合、[インターネットから現在の実際の気象をダウンロードしてフライトする](#)と、面白さが倍増します。

1 5 分ごとにダウンロードして更新するに設定して下さい。

詳しい利用方法は、F S 2 0 0 4 の説明書をお読み下さい。

その 2

写真でもおわかりのように、どなたかがシーナリーを公開しない限り、F S 2 0 0 4 をご利用するうえで、浅間山噴火の危険性はほとんどないでしょう。

しかし、トレイン・メッシュ・シーナリーをご利用しないと、浅間山は消滅(?)し、周辺も起伏の乏しいつまらない地形になります。

その 3

高高度をフライトすると、航空機の性能が悪くなるはずですが。

実機の小型プロペラ機は、通常 3000ft をこえた場合、エンジンの混合気を調整しないと上昇できなくなり、またストップすることがあるみたいです。

蛇骨フィールドはその倍以上の高高度にあるので、たとえ駐機中であってもエンストし、また、うまく出力が出なくて離陸できないのも、高度の影響が原因かもしれません。

低高度では見向きもしない、計器やレバー操作と調整も、絶対必要になります。

蛇骨フィールド 施設の概要

蛇骨フィールドは、特別に許可されたお客様しかフライトできません。

フィールドにおりたら、A I 機が多数はみ出して駐機し、有線放送から威勢のよい軍艦マーチが流れ、名物蛇骨饅頭が大声で売られているようでは、日本の典型的な観光地と同じで幻滅しますね。

ここは、蛇骨コーヒーを飲みながら、仲間と落ち着いた大人の時間をすごすための、秘境にある日本で唯一の、プライベート・フィールドです。

日本や、世界の国々からは、眼下にある田代湖フィールドまで、愛機や定期便のご利用でフライトできます。

そこからは、蛇骨フィールド立入り許可証をご提示し、蛇骨行きの専用機に乗り換え、ベテランパイロットの見事な操縦でお訪ね下さい。

突然の愛機でご訪問の際でも、A T C でのご連絡後、駐機場に余裕がある限り立入りを特別に許可致しますが、滑走路が450mと短いので、安全なフライトを心がけて下さい。

主要な施設は、蛇骨名物の、いまにも強風に吹き飛ばされそうな、朽ち果てた木造の小さな建物があります。

雑魚寝しか出来ない宿泊施設兼用のタワー棟、ベンチのある待合コーナー、そして格納庫がそれらです。

タワー棟前の自動販売機から飲み物を購入することもできますが、専用コインが必要です。通信施設も完備し、運行管理者は、24時間体制でタワー交信サービスを実施しています。

駐機スペースは6ヶ所、ヘリポートも1ヶ所あります。

しかし給油施設はありませんので、帰りの燃料を必ず確認して下さい。

日経B P社発行「フライトシミュレータで楽しむ遊覧飛行」の付録フライトプランとA I 機を導入されている皆様は、多くの民間旅客機が、蛇骨フィールド周辺空域をフライトするのを、ベンチに座りながらゆっくりとご見学できます。

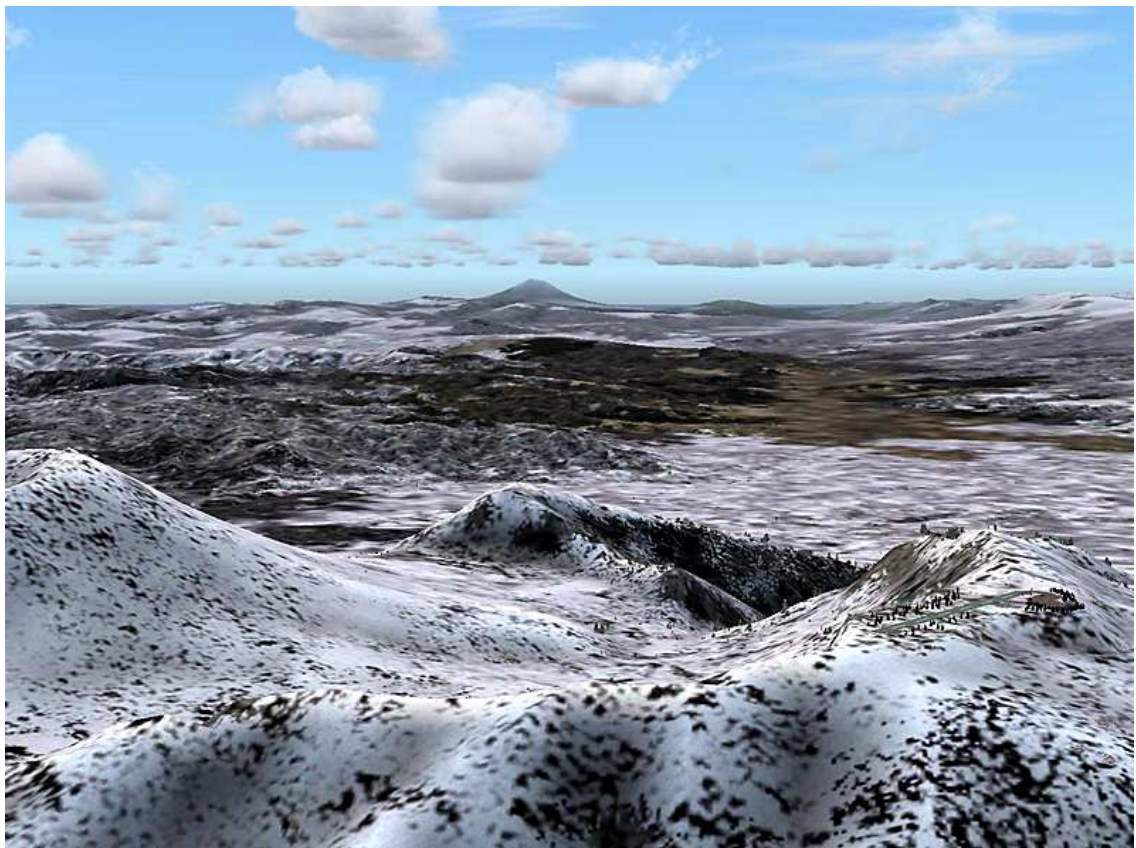
勿論、デフォルト旅客機もフライトします。

この空域周辺、実機の飛行ルートも設定されています。

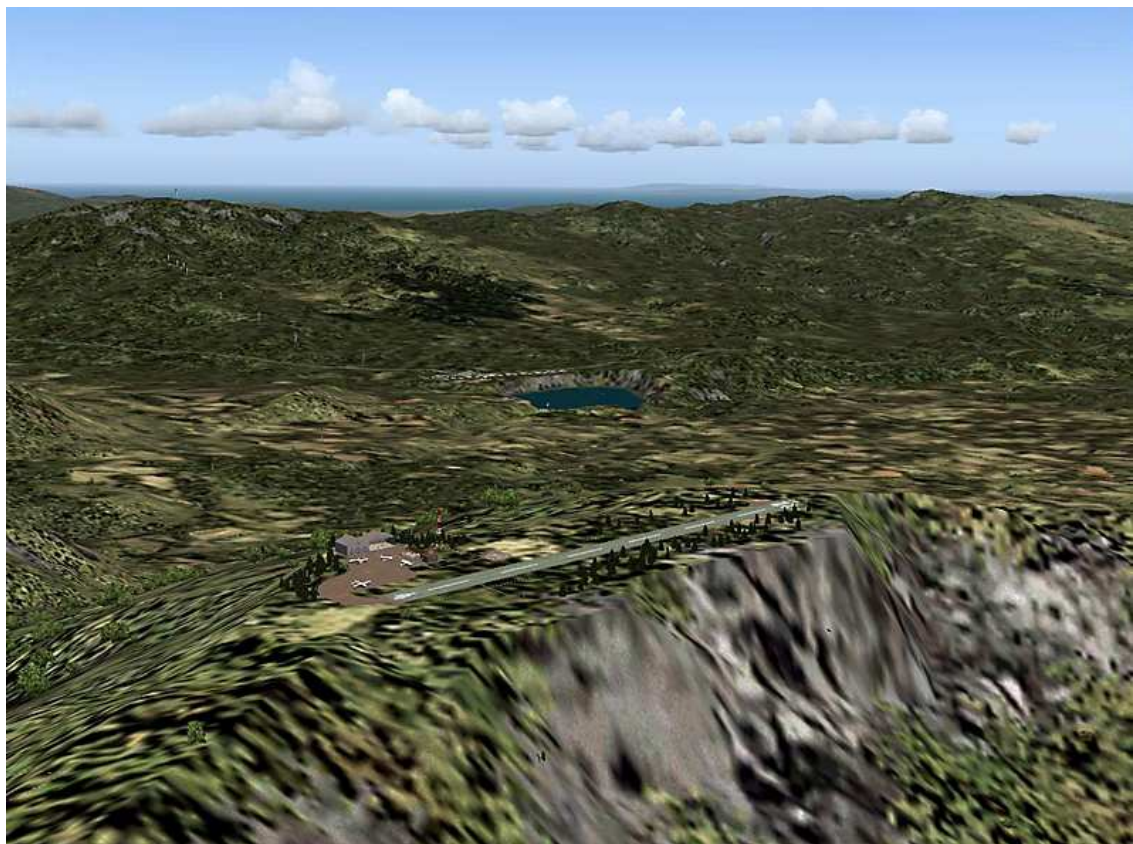
A I 機も、実機と同様なルートをフライトするみたいですね。

1万フィート以上の高空をフライトする民間旅客機を、目の高さで追えるなんて、何と感動的な体験でしょう。

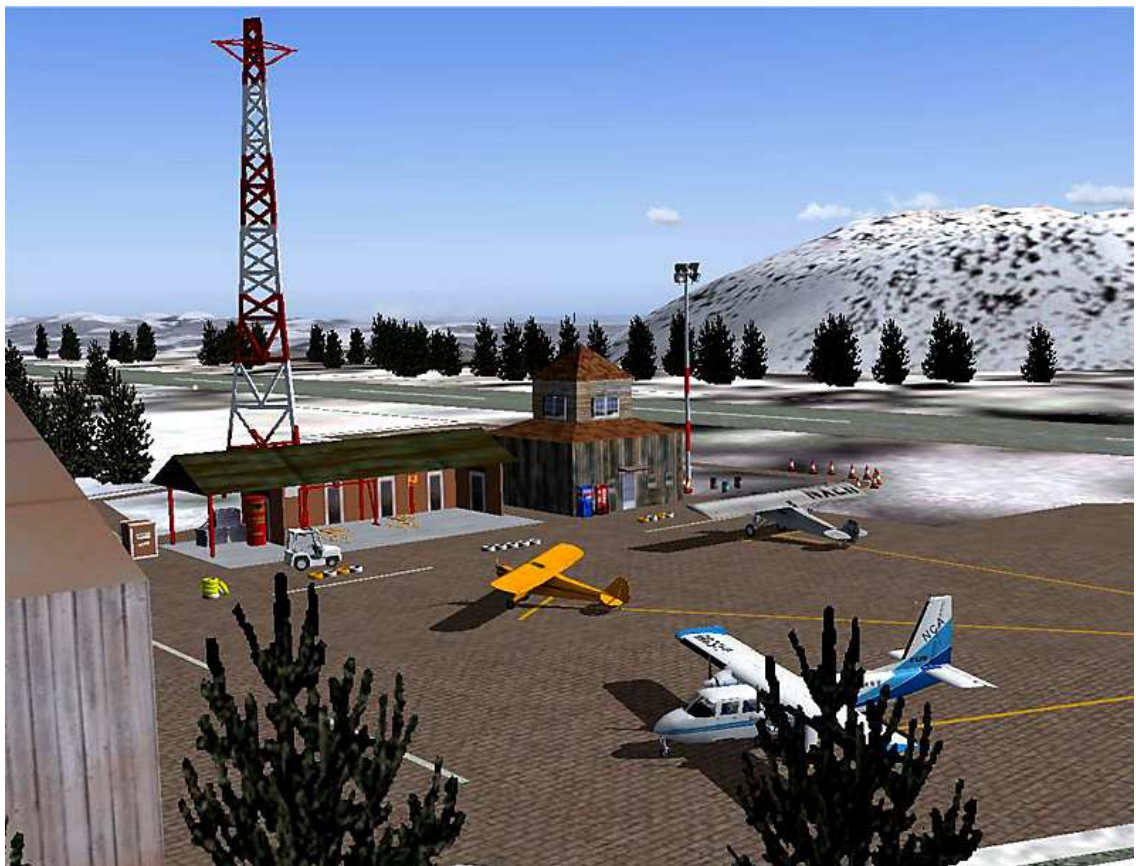
夜間飛行するA I 機の飛行灯は、感動の軌跡を描きます。



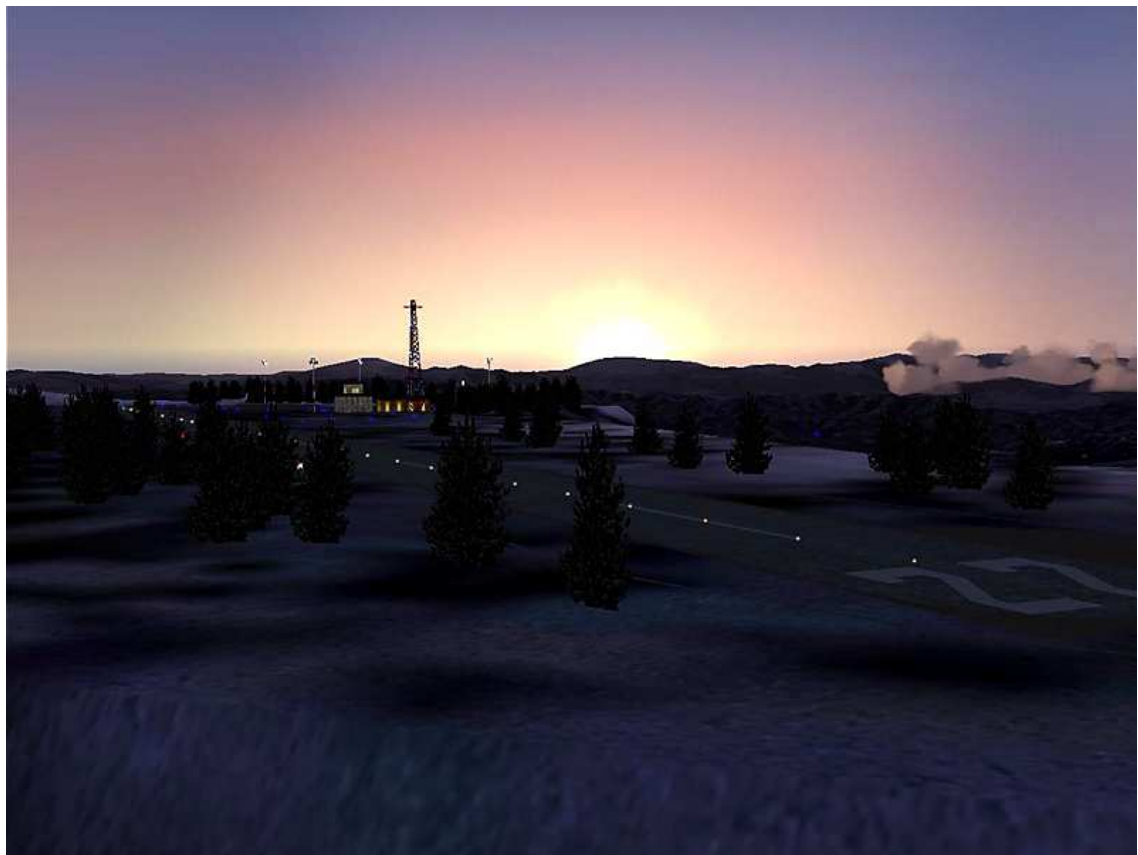
右の稜線にある飛行場が、蛇骨フィールドです
左の山は、標高 2568mの浅間山、遠くに標高 3776mの富士山が望めます



夏の蛇骨フィールド、遠くに日本海、佐渡島が望めます



蛇骨フィールド駐機場です



夕暮れの蛇骨フィールドです

田代湖フィールド ^{イチイチ} R J 1 1

F S 2 0 0 4 で 4 レターが必要なので、R J 1 1 としました。

田代湖フィールドは、標高 3673ft (1120m) にあります。

フィールド標点は、北緯 36 ° 29.45、東経 138 ° 28.00 です。

滑走路長は 1 0 0 0 m で、通常の使用可能な滑走路は 6 です。(6 / 2 4)

施設の概要

主要な施設は、フィールド事務所、タワー、格納庫、駐機場、一般駐機場、消防施設です。

駐機場は 2 ヶ所に分かれ、スペースは L F A 用 6 ヶ所、一般用 1 0 ヶ所あります。

ヘリポートも 1 ヶ所あります。

L F A とは、 **Let's Fly Association**、日本名は ^{とばそうかい} 飛想会 のことです。
皆様と楽しくフライトし、思う存分遊ぶことを目的とした組織です。

通信施設も完備し、運行管理者は、2 4 時間体制でタワー交信サービスを実施しています。
レーダーも設置していますが、高価で維持管理が難しい I L S 等は、残念ながら設置していません。

日本国内最大規模の、2 4 時間利用可能な民間のフィールドです。

世界的にも少ない、飛行船専用の駐機フィールドもあります。

専用レーンはありませんが、グライダーのフライト也大歓迎です。

現在、残念ながら斜面上昇風やサーマルは、ほとんど発生していません。

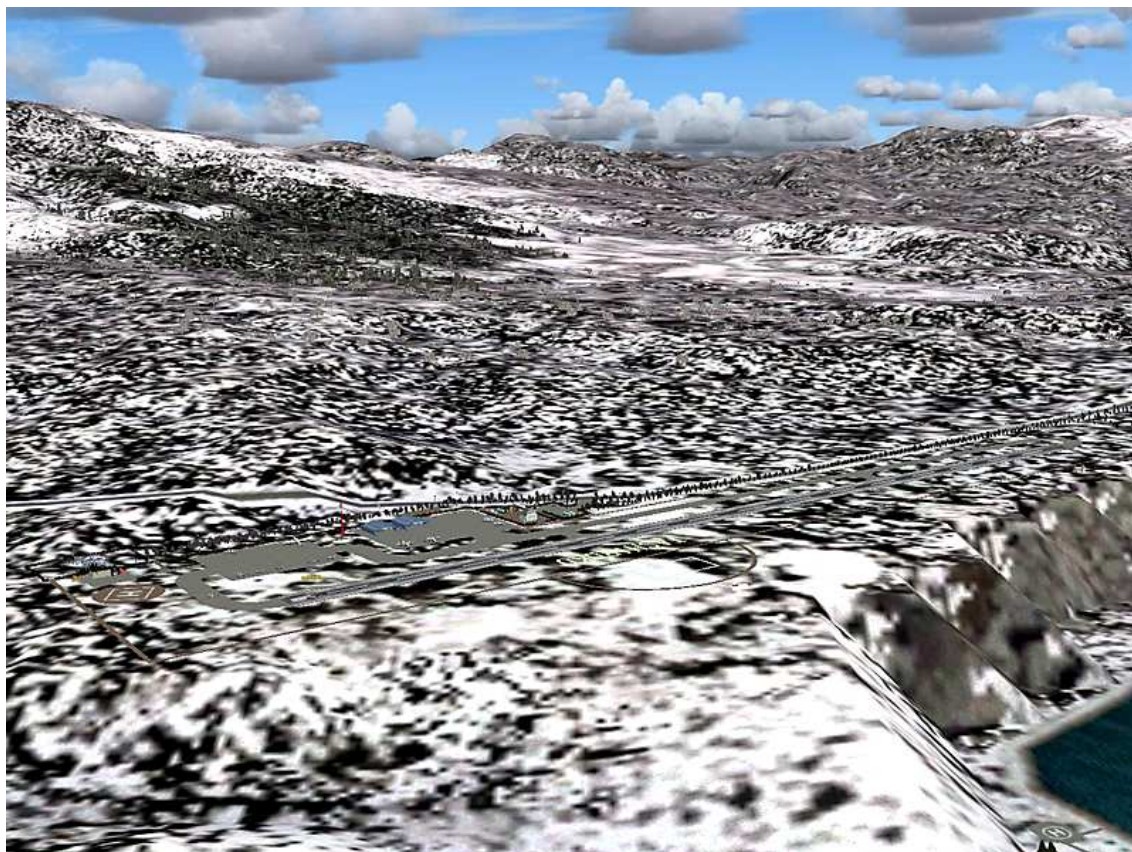
田代湖フィールドの、自動車用駐車スペースは狭くて限られています。

なるべく自動車は利用せず、愛機で大空からお訪ね下さい。

一般駐機スペース、必ず貴方のために空けておきます。

でもごめんなさい、もしいっぱいになっていたら、誘導路脇のあいたスペースに、ご自由に駐機して下さい。

L F A、組織を挙げて、皆様のフライトを大歓迎いたします。



冬の田代湖フィールドです

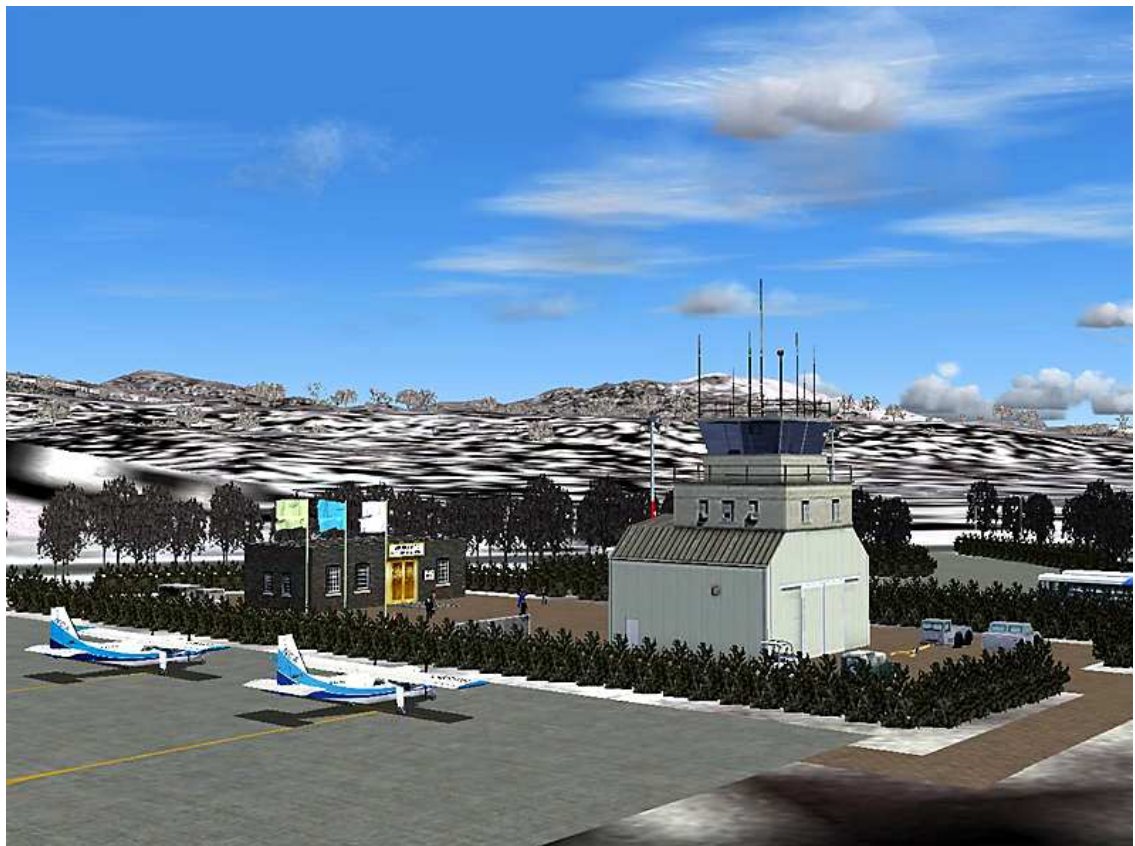


夏の田代湖フィールド

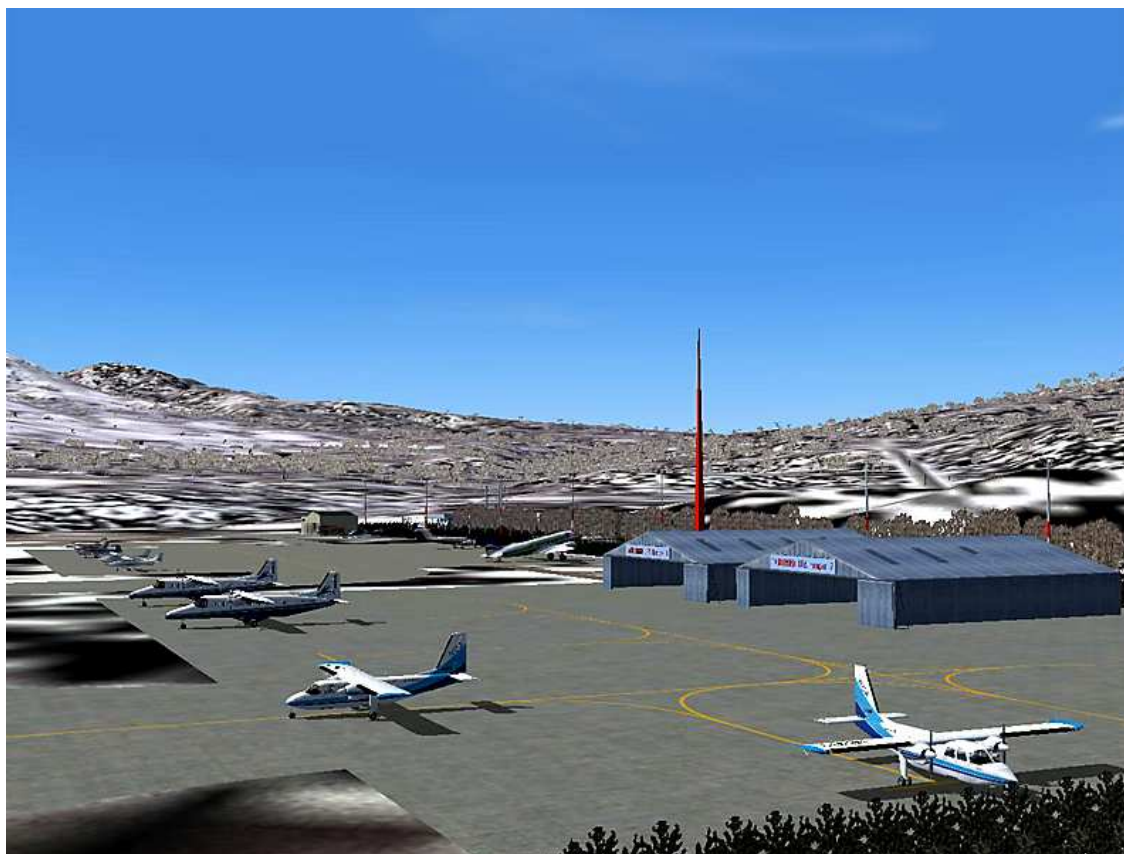
後方に田代湖ウォーターフィールド、浅間山、蛇骨フィールドが見えます



夕暮れの田代湖フィールド入口です



田代湖フィールドの建物とLFA駐機場です
蛇骨行のお客様が搭乗案内を待っています



L F A 専用駐機場、後方に一般用駐機場があります



飛行船の着陸です

パイロットも着陸が難そうです

田代湖ウォーターフィールド R J 1 2^{イチニ}

F S 2 0 0 4 で 4 レターが必要なので、R J 1 2 としました。

田代湖ウォーターフィールドは、標高 3416ft (1041m) の湖にあります。

フィールド標点は、北緯 36 ° 29.14、東経 138 ° 28.36 です。

使用可能な水面長は約 8 0 0 m で、東西方向です。

西側にある駐機場付近の湖面から、フライトを開始してください。

田代湖は、フライトの疲れを癒す目的で、気楽に訪れ、水遊びやキャンプのできる憩いの場とする予定でした。

しかし現地調査の結果、新設する接続道路の開発が難しく、また開発申請も許可されませんでした。

そこで、水陸両用の軽飛行機やヘリコプターで、最短は田代湖フィールドからフライトし、遊びに訪れるのです。

駐機場に通じる獣道（ケモノミチ）もありません。

こんな近くのフィールドを訪れるだけなのに、贅沢な交通手段です。

フライトしないと遊びに行けない、孤立したフィールドです。

田代湖対岸の東方向の原野には、牧場から通じる小道があります。

その小道を利用して、湖畔を歩くと、やがてキャンプ場、そして駐機場に歩いていけます。

しかし、牧場に通じる整備された道はありません。

施設の概要

主要な施設は、木造の格納庫と陸上の駐機場です。

駐機スペースは 4 ケ所あります。

ヘリポートも 1 ケ所あります。

駐機場近くにはキャンプ場があり、湖面にはヨットやモーターボートが浮かんでいます。

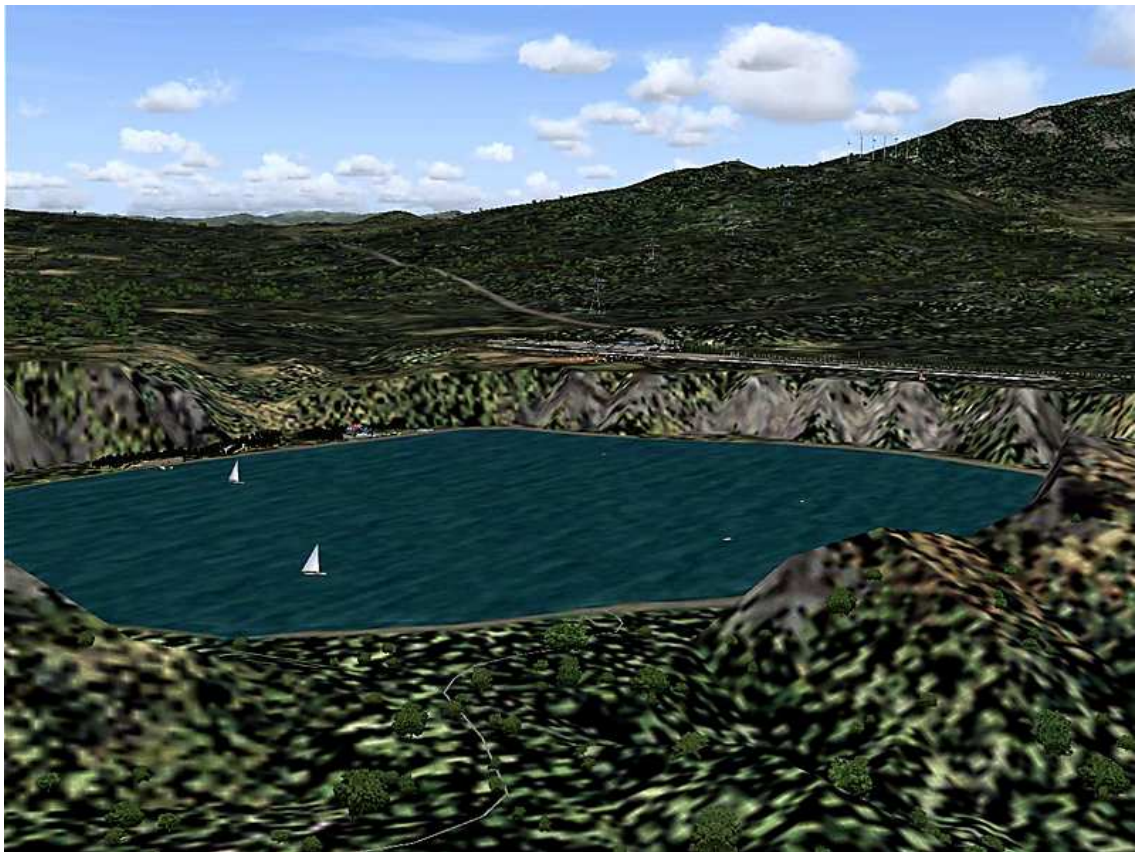
離着水を行う場合、ヨットやモーターボートにご注意し、他のお客様の妨げにならぬようにして下さい。

野鳥も飛来しています。

この湖は、水上飛行機専用のフィールドではありません。

尚、格納庫の屋根には、広告料を頂き、企業名を塗装してあります。

調布飛行場脇にある、味の素スタジアムという名称と同じ方法を採用したのです。



田代湖全景、後方に田代湖フィールドが見えます



田代湖ウォーターフィールド西側着水コースです



田代湖ウォーターフィールドの駐機場です



キャンプ場から見た駐機場です



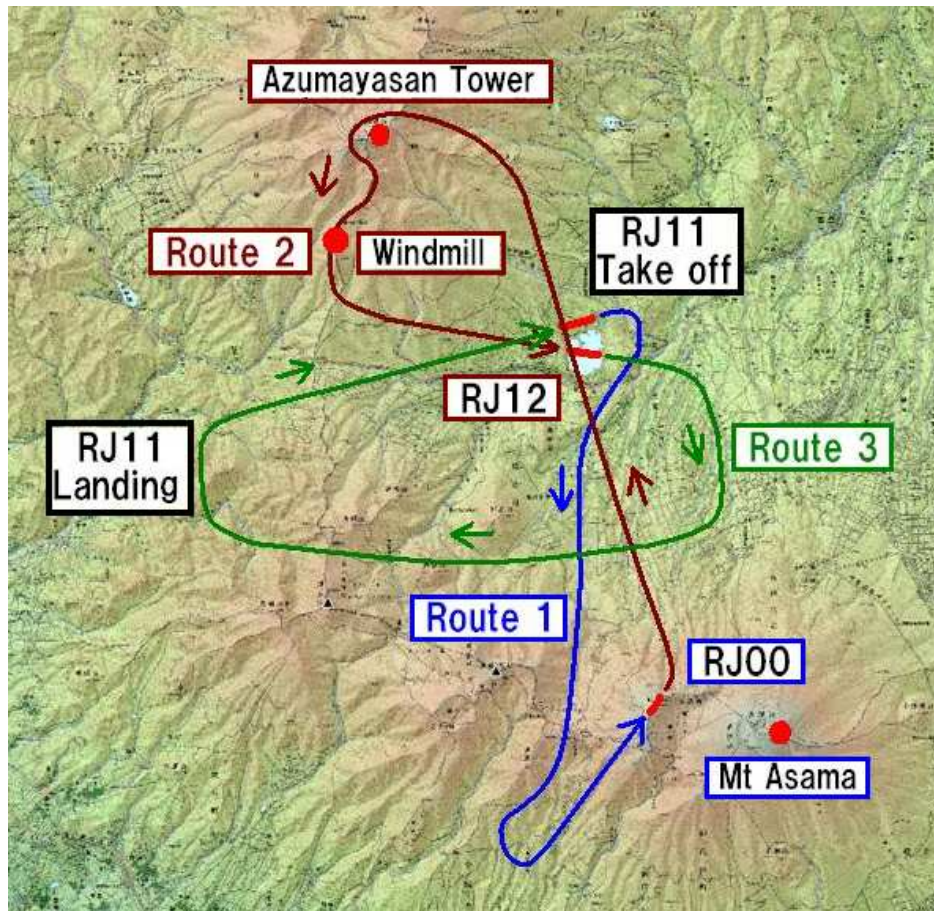
田代湖東側にある牧場です
ここは個人の敷地で、立入禁止です



川の近くにあり、いろいろな鳥たちが遊びに来ます

蛇骨シーナリー フライト・モデルコース

さあ、蛇骨シーナリーのモデルコースをフライトしましょう。



Route 1

R J 1 1 田代湖フィールドを離陸し、丘を越えたらすぐ右旋回して、低空から牧場を見学し、牧場脇を流れる川に沿って上昇し、蛇骨岳方向に向かいます。

適当なところで旋回し、R J 0 0 蛇骨フィールドに着陸します。

うまく着陸できない場合、何度も試みて下さい。

Route 2

離陸後、直ちに田代湖を目標に、エンジン出力最高のまま急降下して下さい。

田代湖のキャンプ場ご見学後、直ちに急上昇して下さい。

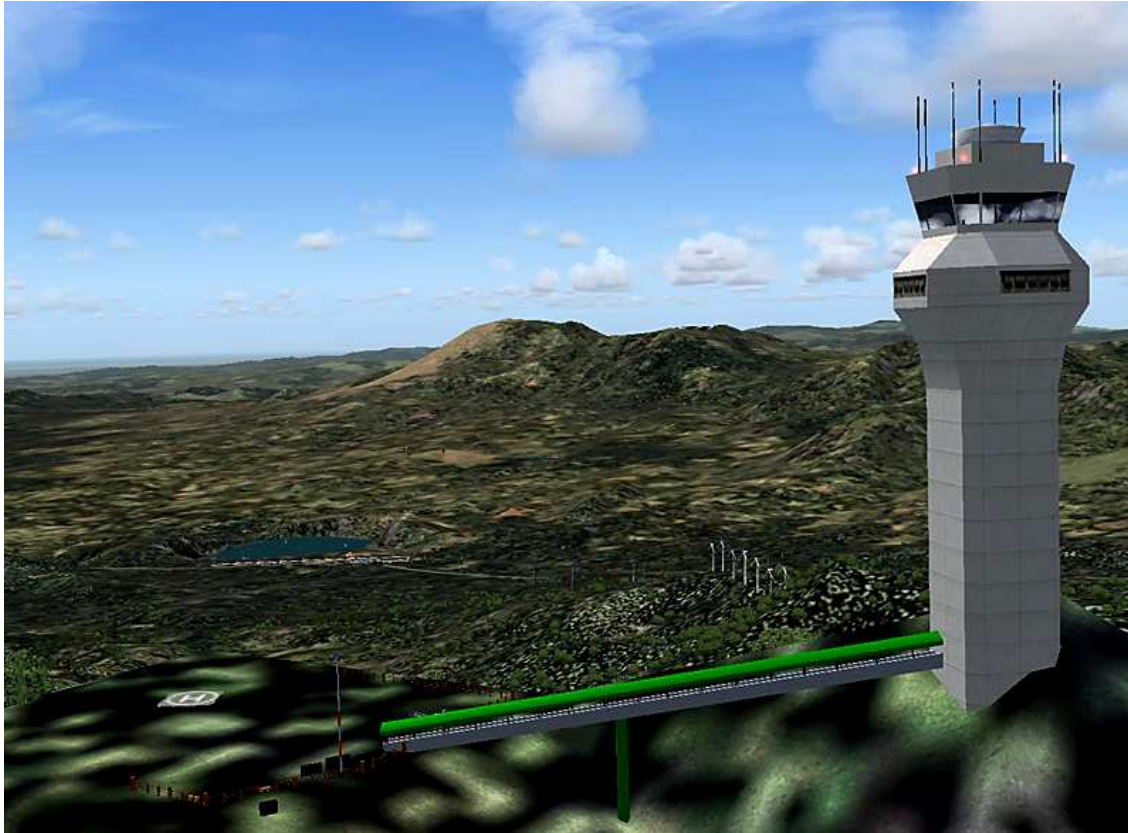
次の目標地点は、標高2354mの四阿山（あずまやさん）展望台です。

四阿山は日本の百名山だそうです、ベテラン登山家の間でもほとんど知られてなく、登山後の感想で、「風説に騙された」という批評が多いです。

しかしFS2004では、眼下に田代湖フィールド、田代湖ウォーターフィールド、蛇骨フィールドが展望できる、絶景のポイントです。

展望台は、L F Aが安全運行推進用に設置したのですが、業務に支障のない限り、無料開放していますので、ぜひお立ち寄り下さい。

展望台への連絡は、*LF00@france.next0A.and.0B* です。



真ん中の平坦部分に、小さなヘリポートがあります

展望台通過後、風力発電施設7基の風車を見学のため、田代湖方面に旋回して下さい。

展望台から続く尾根を目標に降下すれば、風力発電施設がすぐ見つかります。

この風力発電施設は、田代湖フィールドに電力を供給しています。

田代湖ウォーターフィールドの、着水コースに向かって下さい。

R J 1 2 田代湖ウォーターフィールドの着水コースは、R J 1 1の離着陸コースを横断する必要があります。

また、風車からの送電用鉄塔もありますので、周囲の安全を必ずお確かめ下さい。

田代湖の着水ポイント近くの湖畔に、放置されたヨットが横倒しになっています。

水陸両用機は、着水後、陸上の駐機場に機体を休め、皆様は湖畔を散策して下さい。

水陸両用機利用以外の皆様は、湖面をローパスし、東方向にフライトしてください。

着水不可能ですからね。

湖畔には野鳥がいますし、自然が多く残る貴重な湖です。

離着水やローパスの際は、サウンドをオフにして、自然環境をお守り下さい。

Route 3

さあ、田代湖フィールドへ戻ります。

湖水のどこからスタートしてもかまいませんが、周囲の安全をご確認の上離水して下さい。

田代湖フィールドに、のんびりと着陸するコースをフライトします。

ゆっくり右旋回し、浅間山山麓をフライトして下さい。

次に、群馬県と長野県の境に連なる山々の間を、ゆっくりとフライトして下さい。

栈敷山（915.2m）、湯の丸山（2101m）、鳥帽子岳（2065.6m）、角間山（980.8m）などの間をフライトし、落ち着いた素晴らしい眺望が味わえます。

田代湖フィールドが見えましたね。

ナイスランディング、お見事です。

あなたは蛇骨シーナリーのフライト・モデルコース、無事戻ることが出来ました。

フライト・モデルコースの案内写真



R J 1 1 これからモデルコースのフライトです

A e r o n c a L - 1 6 A で、仲良しの相棒と出発です



田代湖の東にある牧場通過です



RJ00 うわ～、乱気流と横風で、着陸が大変だ～



R J 1 2 急降下後、田代湖をローパスします



四阿山展望台を通過したら、風力発電施設に向かい、その後田代湖の湖面をフライトします



田代湖バルーン・フィールド上空をのんびりフライトします



R J 1 1 もうすぐ着陸です

これでフライト・モデルコースの一周が終わります

とても簡単なフライトでしたね。

次回は、天気が悪い日、
インターネットから現在の実際の気象をダウンロードして楽しみ下さい。
横風、乱気流など、刻々と変わる様々な悪条件が再現されます。

今回は簡単にフライトされた皆様、うまく操縦できるかな？
ぜひお試しください。
こんな簡単な蛇骨シーナリーのフライト・モデルコース、相当難易度があがります。
タッチアンドゴーや横風着陸の訓練、必ずマスターして下さい。
遭難して、大事な愛機を失いますよ。

ご幸運をお祈り申し上げます。



蛇骨フィールド、豪雪と強風の中、強行離陸中です
只今、実際の気象をダウンロード中、こりゃひどい天気だ
でも、冬の蛇骨フィールド、最高に楽しいですよ

蛇骨エアレース

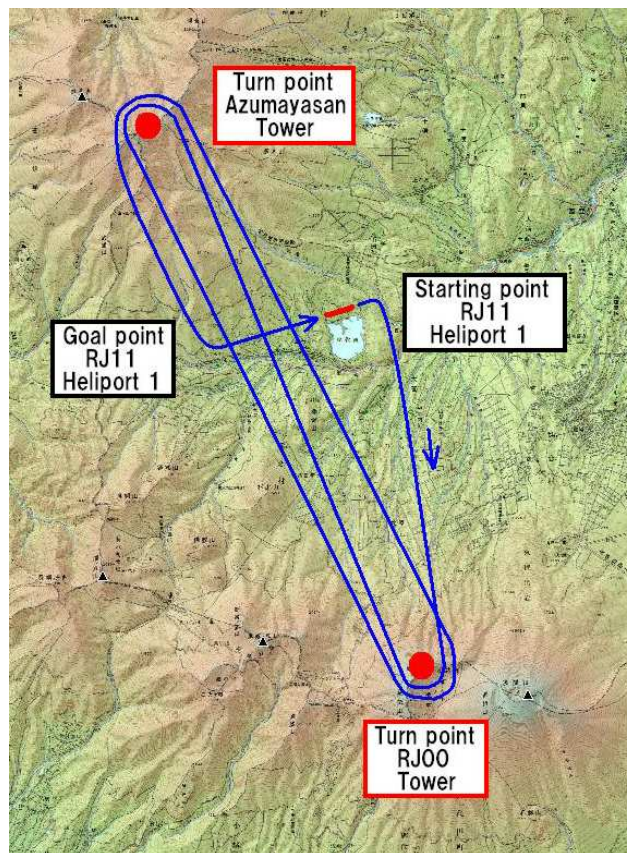
アメリカ・ネバダ州リノ市郊外の飛行場で、有名なエアレースが開催されています。

リノ・エアレースです。

アンリミテッド・クラスでは、時速700 Km以上のスピードで、地上わずか数十メートルの低空をフライトし、タイムを競うのです。

そこで、L F A (Let's Fly Association) も蛇骨エアレースを開催することに決定しました。

会場は、蛇骨シーナリー全域です。



ルールの説明

1. エントリー機はプロペラのついている飛行機で、単発・多発の制限はありません。
改造も無制限ですし、架空の機体でもかまいません。
DC - 4でも、YS - 11でも、P - 38でもすべて参加できます。
但し、田代湖フィールドの滑走路から、離着陸可能なことが絶対条件です。
離着陸時のオーバーランは、その場で失格です。
2. スタート地点は、RJ11 ヘリポート1です。
ヘリポート1に到着後、エンジンをすべて停止して下さい。

3 . タワーとの交信は不必要です。

自己申告のスタートです。

計測を開始したら、直ちにエンジンをスタートします。

ライトも灯火します。

目の前の誘導路にまっすぐ向かい、**使用可能な滑走路**から離陸します。

誘導路にA I 機がいる場合、追い越禁止ですし、誘導路以外のタキシングも禁止です。

周りのA I 機のフライトに注意して、スタート時間を決めて下さい。

4 . 離陸後、蛇骨フィールドに向かって下さい。

赤と白のタワー塔通過後、旋回します。

次は、北北西にある四阿山の展望台に向かってください。

展望台通過後、旋回します。

再度、蛇骨フィールドに向かい、同様に赤と白のタワー塔通過後、旋回します。

再度、四阿山の展望台に向かい、同様に展望台通過後、旋回します。

5 . これで、すべてのターン・ポイントの通過は終了です。

着陸の準備に入ってください。

6 . スタートした時の、**使用可能な滑走路**に着陸して下さい。

誘導路を利用し、ヘリポート1に戻ります。

誘導路にA I 機がいる場合、追い越禁止ですし、誘導路以外のタキシングも禁止です。

着陸のタイミングが悪いと、A I 機に邪魔され、時間をロスしてしまいます。

7 . ヘリポート1に到着したら、エンジンをすべて停止して下さい。

ライトも消灯して下さい。

プロペラの回転がすべて止まったら、計測終了です。

その間の所要時間で競争します。

元草レース出場経験者で、L F A 専属のベテランパイロットは、1 1 分 1 1 秒でフライトしました。

現在、L F A 公認の **世界新記録** です。

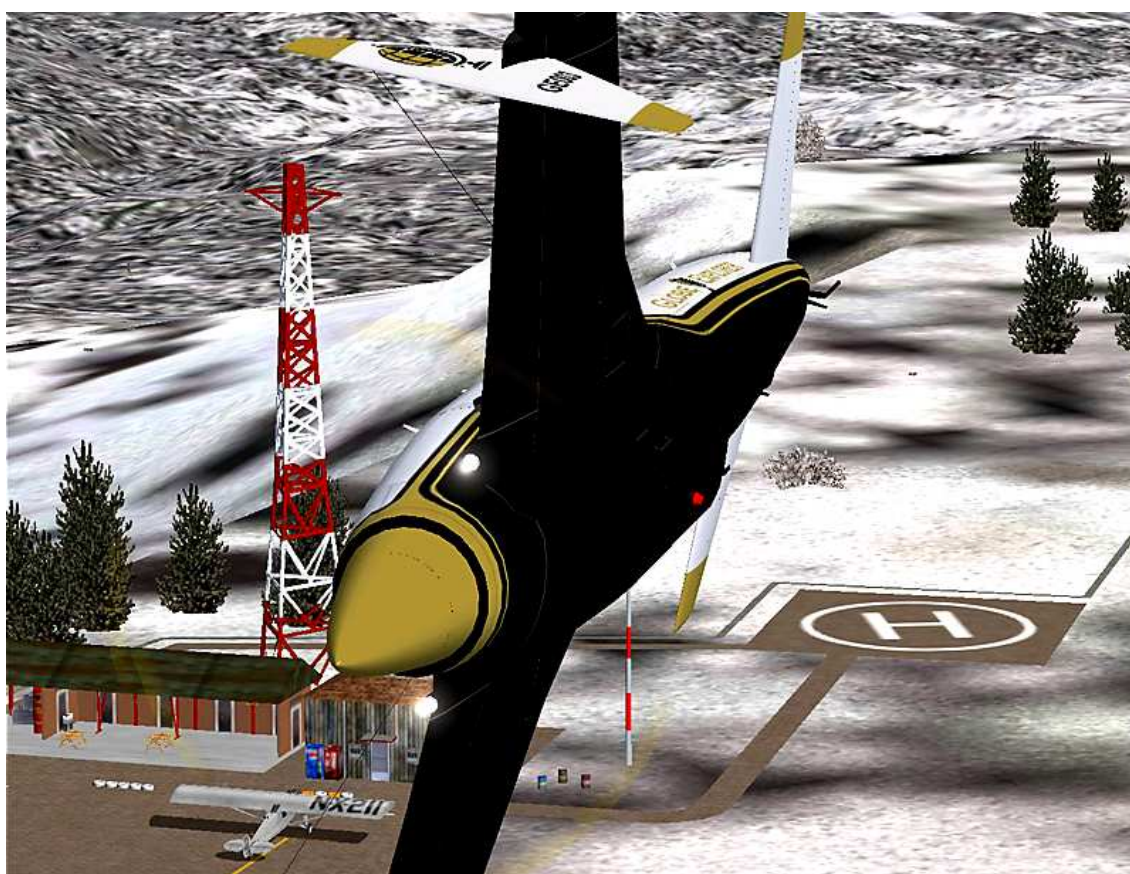
蛇骨エアレースに参加される皆様、審判員がいない自己申告制ですが、正直にタイムを計測して下さい。

世界新記録樹立のご連絡、お待ちしております。

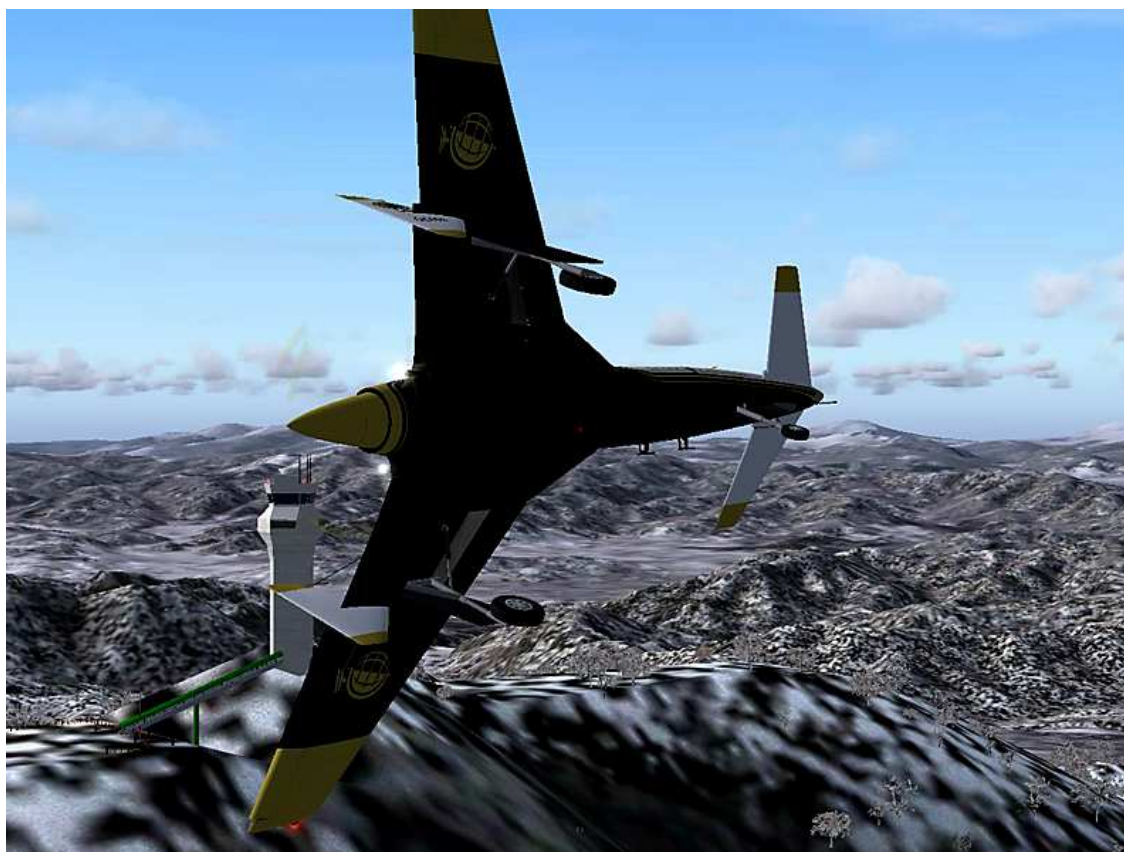
現在までに報告された日本新記録は、果敢にもスピットファイヤーで出撃した **猫三** さんの、**1 1 分 2 0 秒** です。



これがLFAの出場機、Stratojet Merlinです



蛇骨フィールド上空、ターン



展望台、減速降下のため、車輪を出して最終ターン



スポイラーを出して着陸成功

オーバーランは失格です



追い越し禁止、レース中は邪魔な定期便です



ヘリポート1にやっと到着
エンジン停止し、プロペラ回転が止まるとゴールです

蛇骨シーナリー インストール

圧縮ファイルを解凍すると、以下のものがあります。

蛇骨シーナリー

RJ00 Jakotsu 450

RJ11 Tashiroko Field

RJ12 Tashiroko Water Field

蛇骨シーナリー フライトプラン

はじめにお読み下さい 蛇骨シーナリー V 1 2 .pdf

蛇骨シーナリーのインストール

. RJ00 Jakotsu 450、 RJ11 Tashiroko Field、 RJ12 Tashiroko Water Field を、
このまま FS2004 の Addon Scenery 内にコピーして貼り付けて下さい。

重要 インストールの順番も、必ずこの順番で必ず行って下さい。
順番を守らないと、写真と異なり、一部建物が表示されないことがあります。

- . FS2004 を起動し、初期画面から設定を選択します。
シーナリーライブラリ、エリアの追加を選択します。
Addon Scenery を開き、RJ00 Jakotsu 450 を選択します。
シーナリーエリアのタイトルに RJ00 Jakotsu 450 が表示されたら O K をクリックします。
- . エリアの追加を再度選択します。
Addon Scenery を開き、RJ11 Tashiroko Field を選択します。
シーナリーエリアのタイトルに RJ11 Tashiroko Field が表示されたら O K をクリック
します。
- . 同様に RJ12 Tashiroko Water Field も追加します。
- . F S を再起動するとインストール完了です。

フライトプラン インストール

- ・ 3 種類のテキスト・ファイルを、そのまま T T o o l s を利用してコンパイルしてください。

ある日の東京に書き加えてもかまいません。

詳しいインストール方法は、K A Z さんのホームページにイソウロウしている、「ある日の東京 V 3 . 3 3 」をダウンロードし、参考にして下さい。

K A Z さん

<http://flightinfo.ens.ne.jp/kaz/>

- ・ フライトプランでは、ある日の東京 V 3 . 3 3 で利用した新中央航空の機体、ドルニエ機とアイランダー機を利用しています。

まだ導入されてない方は、「ある日の東京 V 3 . 3 3 」を参考にして下さい。

- ・ 新中央航空の A I 機、Dornier Do228 NCA JA**CA と BN-2B NCA JA**** の aircraft.cfg を開いて下さい。

atc_parking_codes に、以下の記述をして下さい。

Dornier Do228 NCA JA**CA の場合

atc_parking_codes=LFA

BN-2B NCA JA**** の場合

atc_parking_codes=CHUO

この記述は、田代湖フィールドの L F A 専用駐機場に、新中央航空機を駐機させるために必要です。

あなたご自身の航空会社設立を

新中央航空の A I 機は、R J 0 0 蛇骨フィールドに離着陸可能なので採用しました。

皆様が蛇骨シーナリーをもっと楽しむためには、新中央航空の A I 機の代わりに、ご自身の航空会社を設立され、L F A 専用駐機場からフライトさせる必要があります。

公開されている機体をそのまま利用されても良いでしょうし、ご自身でリペイントしても良いでしょう。

蛇骨シーナリーは架空の物語です。

この蛇骨フィールドを拠点に、皆様がオーナーとなる架空の航空会社があっても、おかしくないと思います。

だから L F A (Let's Fly Association 、日本名は ^{とばそうかい} 飛想会) を設立したのです。

しかし、このマニュアルの写真撮影は、参考例として新中央航空を利用しました。

旧大西飛行場

蛇骨シーナリーのフライトプランで、田代湖フィールドを離着陸する定期便のフライト先は、関東地方では旧大西飛行場です。

現在は廃止されていますので、残念ながら「旧」になってしまうのです。

旧大西飛行場には、**踏切**があります。

止まれの上に、飛行機マークの看板があり、とてもユニークです。

これは正規の交通標識ではないので、おそらく飛行場開設者が、大人のシャレで掲げたのでしょう。

つい最近まで実在していたのです。

その飛行場開設者の熱意に敬意を称し、フライト先に決定しました。

このシーナリーも公開されています。

R J A O 旧大西飛行場シーナリーの作者は、F S 道楽の主宰者 山谷 さんです。



<http://homepage2.nifty.com/enjoyfs/>

山谷さんのホームページで、待ち望んでいた

ホンダエアポート、阿見飛行場のシーナリー

なども公開されています。

ある日の東京、滑走路だけだった飛行場に建物も出現し、ますます楽しくなります。

F S 道楽のホームページから、ぜひ旧大西飛行場をダウンロードし、蛇骨シーナリーと共に楽しんで下さい。

その他貴重なシーナリーが、盛りだくさんホームページにありますので、そちらもご利用下さい。



旧大西飛行場で愛機、離陸準備中です



旧大西飛行場名物の踏み切りです

飛行機が通りますので、自動車や歩行者はお待ち下さい

テレイン・メッシュ・シーナリー

F S 2 0 0 4 デフォルトのままでは、地形に起伏が乏しく貧弱なシーナリーとなっています。

それを解消するのが、テレイン・メッシュ・シーナリーです。

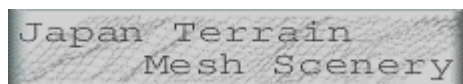
蛇骨フィールドでは、その違いが顕著に現れ、導入しないと面白さが半減、いや、限りなくゼロに近づきます。

まだご利用されていない皆様は、必ずインストールして下さい。

蛇骨シーナリーでは、Y O S Hさんのホームページで公開されている高解像度の
Japan Terrain Mesh Scenery HG 38m を利用しています。

新規にインストールする場合、Y O S Hさんのホームページをお訪ね下さい。

<http://flightinfo.ens.ne.jp/jtms/index.html>



Y O S Hさんのホームページでは、

Japan Terrain Mesh Scenery LE 2.0 152m

Japan Terrain Mesh Scenery ST 2.0 76m

Japan Terrain Mesh Scenery HG 38m

の3種類が公開されています。

この蛇骨シーナリーは、上記のHG 38m を利用して制作しました。

ST 2.0 76m のほうが、表現がより自然になり、コンピューターへの負担も少なくすむとも言われています。

どちらを選択されても素晴らしいテレイン・メッシュ・シーナリーで、利用可能です。

しかし、デフォルトを含む他の公開されている作品のテストは、残念ながらしていません。

Y O S Hさんの、Japan Terrain Mesh Scenery ST 2.0 76m か、HG 38m のどちらかを、必ずご利用下さい。

テレイン・メッシュ・シーナリーのインストール方法等は、付属する説明書等をお読み下さい。

Rwy12 Object Placer

蛇骨シーナリーを利用するためには、必ずインストールして下さい。

**Rwy12 Object Placer を利用しないと、
蛇骨シーナリーで楽しく遊ぶことができません。**

プログラム本体もすべてインストールしてもよいですし、コレクションモデルだけでもかまいません。

既にご利用の皆様は、まだインストールしてないコレクションモデルのみ追加してください。

インストールしておけば、世界の作者が公開している Rwy12 Object Placer を用いた多くのシーナリーも、簡単にご利用できます。

最初は多少面倒に思っても、以後末永く役立つ、素晴らしいプログラムです。

ダウンロードは、AVSIM、 flightsim.com をご利用下さい。

ダウンロードして入手する必要なファイル

プログラム

FS2004 Rwy12 Object Placer V1.1 rwy12_11.zip flightsim.com

AVSIM では、rwy12_v1.zip と、Rwy12_V1.1p.zip が公開されています。

バージョンアップし、提供されるコレクションモデルも多少違いますので、必ず最新版の V1.1 を flightsim.com からダウンロードして下さい。

追加するコレクションモデル

Static Helicopters - M. Allen Richards

rwy12-static_choppers.zip AVSIM

Objects01_lib By S.Legg

objects01_lib_supplement.zip AVSIM

Hot Air Balloons - S. Kahn

balloons_1.0.zip AVSIM

Birds - S. Kahn

birds_10.zip flightsim.com

People - Geoff Williams

peepslib.zip

Flightsim.com

ファイル入手先で、AVSIM となっても Flightsim.com で、又はその逆でダウンロードできるかもしれません。

以下のカテゴリーは、**flightsim.com** の **rwyl2_11.zip** に含まれているはずです。

FS9 Vehicles

FS9 Airport Buildings and Facilities

FS9 General Buildings

FS9 NavAids

FS9 Port and Sea

ag_tree_lib - A. Gerretsen

Chopper Pads - Lt. Finney

Chopper Trailers - Lt. Finney

ESDG Hanger Kit - B. Leaming

Ford Transits - S. Legg

GA-Hangers_lib Stephen Legg

Jetways - S. Ansari

Lens Hanger 1 - L.J.Hickman

Refuelers - S Kahn

Fencing - S. Ansari

General Aviation Aircraft - S. Kahn

Humans - S. Kahn

Trees - Seev Kahn

B747 - S Kahn

Margarita Air - T Lucas

Tents - T Lucas

現在、数多くのコレクションモデルが公開されています。

今回ご紹介したのは、プログラムに含まれているものと、蛇骨シーナリー V 1 . 2 で利用するものだけです。

プログラムに含まれているコレクションモデルは、今回利用してないものもあります。

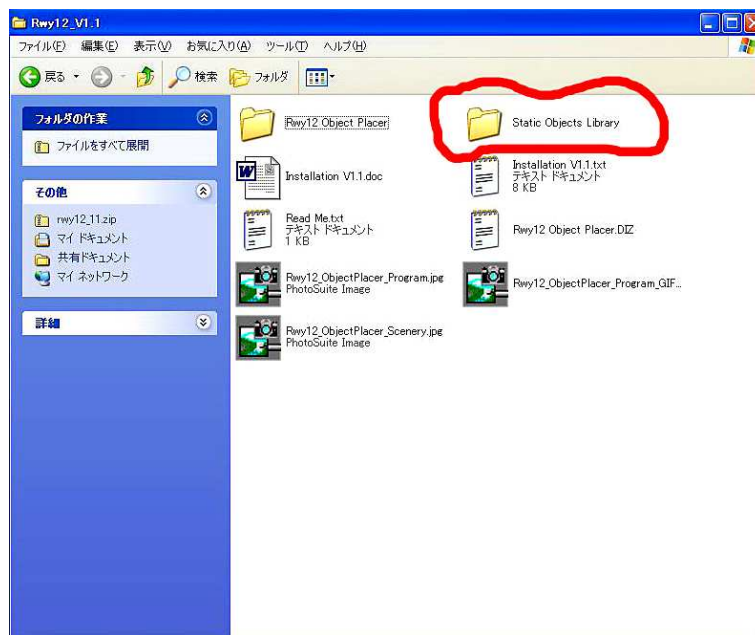
皆様のアイデア次第で、コレクションモデルの利用方法は無限に広がるでしょう。

利用方法の簡単な説明

プログラムのインストールと使用方法、コレクションモデルの詳しいインストール方法は、説明書等を必ずお読み下さい。

ここでは、コレクションモデルのみの利用方法を、ごく簡単に説明します。

- ・プログラムの **rwyl2_11.zip** を解凍してください。
中を開くと、Rwyl2 Object Placer と Static Objects Library などがあります。



この Static Objects Library がコレクションモデルで、これを利用します。
中には、Scenery と Texture が入っています。
この Static Objects Library を別の場所にコピーし、貼り付けて下さい。
Zip から取り出し、作業するためです。

- ・指定したコレクションモデルも解凍して下さい。
そこにも Static Objects Library があります。
一部別名称になっている場合もあります。
その中にある Scenery と Texture を、 の取り出した Static Objects Library に追加してください。
すべて他のコレクションモデルも、同様に解凍し、追加して下さい。
- ・作業が終わった Static Objects Library を、このまま FS2004 の Addon Scenery 内にコピーして貼り付けて下さい。

- ・ FS2004 を起動し、初期画面から設定を選択します。
シーナリーライブラリ、エリアの追加を選択します。
Addon Scenery を開き、Static Objects Library を選択します。
シーナリーエリアのタイトルに Static Objects Library が表示されたら O K をクリックします。
- ・ F S を再起動するとインストール完了です。

たったこれだけの作業です。

新しいコレクションモデルが発表されたら、同様に追加すればよいのです。

このようにしておけば、共通な部品で、Rwy12 Object Placer を利用して公開された世界の作者のシーナリーを、すべて楽しむことができます。

開発者は、常にいろいろなコレクションモデルを発表しています。

プログラムもインストールしておけば、たとえ他の作者の作品であっても、そこにお好みの部品を配置し、自分独りで楽しむ素敵なシーナリーに変身することもできるでしょう。

このマニュアル作成中も、新しいコレクションモデルが発表されると、またシーナリーに追加し、写真を取り直しています。

ある方は、プレファブ空港建設マシーンと名言されました。

その通り、短時間に、経済的に、そして効果的に建設可能な、とても楽しいソフトです。

シーナリーの添景

蛇骨フィールドのシーナリー制作で、Rwy12 Object Placer のコレクションモデルとは別に、以下の G m a x 作品を利用させていただきました。

建物・荷物	Todd Lucas、Frank Betts 氏作品	
	fbtl.zip	flightsim.com
風向灯・アンテナ	しろくま氏作品	
	windsock.zip	antenna.zip
	http://flightinfo.ens.ne.jp/sfs/	
トーイングタグ、バス	みんなの空港 vol.1	収録航空機支援車両の作品
	Overland	

制作され公開された作者の方々に、厚く御礼申し上げます。

また、株式会社オーバーランド様からは、公開許可のご承諾にさいし、以下の丁寧なご返事をいただいております。

「さて、お問い合わせいただきました航空支援車両の利用に関しましてご返答させていただきます。

航空支援車両の利用に関しましては、GMAX のソースファイル (*.gmax) の配布は許可することは出来ませんが、エクスポートした後の bgl ファイルやテクスチャーの公開であれば、自由に公開していただいて構いません。

ぜひ、フライトシミュレータファンの皆様方に喜んでいただけるようなシーナリーが出来ますことを、心より願っております。」

私のような無礼で未熟者の問い合わせに対し、温かいご返事と激励をいただいております。まことに有難うございました。

尚、上記の作品を追加インストールする必要はありません。

勿論、Rwy12 Object Placer での利用もできません。

またシーナリーには、マニュアルも読まず、無謀にも G m a x を利用して制作してしまった部品も含まれています。

初心者ですので、私の技量はこれが限界です。

謝 辞

蛇骨シーナリーを制作・公開するにあたり、大変お世話になった方々がいらっしゃいます。

ある方は制作方法を、ある方は参考となる情報を、ある方は励ましだけを、またある方はテストパイロットとしてご協力して下さい、広範囲で多種多様な分野にわたり、貴重なご援助をいただきました。

もし無かったら、決して公開することが出来ず、永遠に不時着したままでした。

I S H I - p o n さん
h a m a さん

じじい さん
山 谷 さん

猫三 さん
よーで さん

あいうえお順にご紹介しました。

また、R w y 1 2 T E A M の、

I s r a e l R o t h さん
S e e v K a h n さん

R a n F i n k l e s さん

からは、V 1 . 2 をご利用され、貴重なアドバイスをいただきました。

このV 1 . 2 1を制作し、更にグレードアップできたのも、開発者の皆様が楽しまれてくれたおかげです。

皆様、ご協力、本当に有難うございました。

この場をかりて、心より御礼申し上げます。

制作履歴

2 0 0 5 . 1 . 3 ~ 1 . 7

テスト版 SHIKABE AD

2 0 0 5 . 1 . 5

Gmax インストール

2 0 0 5 . 1 . 9 ~ 1 . 1 0

V1.0 JAKOTSU Field 650 1000 1350

2 0 0 5 . 1 . 1 5 ~ 2 . 4

V1.1 JAKOTSU Scenery Beta

2 0 0 5 . 1 . 2 3

Rwy12 Object Placer インストール

2 0 0 5 . 2 . 1 3 ~ 2 . 1 7

V1.2 JAKOTSU Scenery

2 0 0 5 . 2 . 2 1 ~ 2 . 2 5

V1.21 JAKOTSU Scenery

おわりに

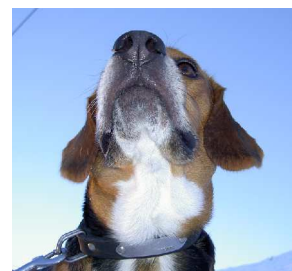


進入高度よし、あとは横風注意だ！

蛇骨シーナリー V 1 . 2 1、いかがでしょうか。

表紙に登場する飛行機は、Britten Norman BN-2B Islander で、A I 機ではありません。
機体は TONO and CHARLES YD 号、登録番号 TON0333、つまり、ある日の東京 V3.33 を記念したオリジナル・オーナー機で、ある方から頂いた貴重な作品です。

チャールズとは、スヌーピーでおなじみのビーグル犬で、私の最も信頼できる相棒です。
名前の由来は、大西洋を横断したチャールズ・A・リンドバーグ氏から拝借しました。
蛇骨フィールドには、ライアン NYP スピリット・オブ・セントルイスも駐機しています。
プラモデルを飾るように、私の近くにセントルイス号を駐機させ、いつでも安心して見て
いたいので、蛇骨フィールドの貴重な専属機としました。



2005.2.25

TOMINO